**Curso de Python 3 do básico ao avançado - com projetos reais**

Instalar versão mais atualizada e completa do python no site python.org

Para saber a versão do python: python --version ou py –version ou python -V.

\*Utilizar powershell.

Verificar o PowerShell está restrito:

- Abrir o powershell como administrador;

- Digitar Get-ExecutionPolicy

Caso o PowerShell esteja restrito:

- Executar Set-ExecutionPolicy AllSigned -Force

Comentário no código (Interpretador do python não le): # Comentário

DocString – comentário multilinha (Interpretador do python le):

“””

DocString

“””

‘’’

DocString

‘’’

=============================

#sep - separador

# \r \n - quebra de linha -> CRLF

# \n - quebra de linha -> LF

# end - final do print

print(12, 34, sep=' ', end='\r\n')

print(56, 78, sep='-', end='\n')

print(90, 12, sep='=', end='!!')

print(34, 56, sep='+', end='##\n')

print(78, 90, sep='/', end='\n||')

=============================



=============================

"""

Python = Linguagem de programação

Tipo de tipagem = Dinâmica / Forte

str -> string -> Texto

int -> inteiro -> Número inteiro

float -> número decimal

bool -> booleano/lógico -> Verdadeiro/Falso

Strings são textos que estão dentro de aspas

"""

print(1234)

#Aspas simples

print('1234')

#Aspas duplas

print("1234")

#Escape - Pouco usado

print('12\'34\'') # Por exemplo: Para mostrar aspas

#r - Pouco usado

print(r'12\'34\'') # Para mostrar o escape no compilamento

#Forma melhor para mostrar aspas, por exemplo

print('12"34"')

#Obs: Tudo que estiver dentro de aspas é uma string!

=============================

#Tipo int e float

#int - > Números inteiros

#O tipo int representa qualquer número

#Positivo ou negativo. int sem sinal é considerado

#Positivo.

print(11) #int

print(-11) #int

print(0) #int

#float - > Números com ponto flutuante

#O tipo float representa qualquer número

#Positivo ou negativo com ponto flutuante.

#float sem sinal é considerado positivo.

print(11.0) #float

print(-11.0) #float

print(0.0) #float

#A função type() mostra o tipo que o Python inferiu o valor.

print(type(11)) #int

print(type(11.00)) #float

print(type("Teste")) #str

print(type(True)) #bool

=============================

#Tipo de dado bool (boolean)

#Ao questionar algo em um programa, só existem duas respostas possíveis:

#Sim(True) ou Não(False).

#Existem vários operadores para "questionar"

#Dentre eles o ==, que é um operador lógico que questiona se um valor é igual a outro.

print(10 == 10) #True

print(10 == 5) #False

=============================

#Conversão de tipos, coerção

#Type convertion, typecastasting, coercion

#É o ato de converter um tipo em outro

#Tipos imutáveis e primivos: str, int, float, bool

print(1+1) #Python entendeu que 1 e 1 são números inteiros e fez a soma

print('a'+'b')#Python entendeu que 'a' e 'b' são strings e fez a concatenação

print('1', type('1'))#Python entendeu que '1' é uma string e imprimiu o tipo dela

print(int('1') + 1) #Python converteu a string '1' em um número inteiro e fez a soma

print(float('1') + 1) #Python converteu o número inteiro 1 em um número float e fez a soma

print(bool('1')) #Python converteu a string '1' em um booleano e imprimiu True

print(bool('')) #Python converteu a string vazia em um booleano e imprimiu False

print(str(1 + 1)) #Python converteu o número inteiro 2 em uma string e imprimiu '2'

print(str(1)+'A') #Python converteu o número inteiro 1 em uma string e imprimiu '1A'

Aluno = 'João'

print(str(1)+'-'+Aluno) #Python converteu o número inteiro 1 em uma string e imprimiu '1-João'

import os

os.system('pause')

=============================

#Variáveis são usadas para salvar algho na memória do computador

#PEP8: incie variáveis com letras minúsculas, pode usar números e underline \_.

#O sinal de = é o operador de atribuição. Ele é usado para atribuir um valor a um nome(variável).

#Uso: nome\_variavel=experssão

import os

nome\_completo = 'João Augusto'

soma\_dois = 2 + 2

int\_1 = int('1')

print('\n')

print(nome\_completo,'-', soma\_dois)#Imprime o valor da variável nome\_completo e soma\_dois

print('\n')

print(int\_1,type(int\_1))#Imprime o valor da variável int\_1 e o tipo dela

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

#Exemplo

nome = 'João'

idade = 26

maior\_de\_idade = idade >= 18

print('Nome:', nome)

print('Idade:', idade)

if maior\_de\_idade == True:

    print('\n')

    print(nome, 'tem', idade, 'anos e é maior de idade!')

    print('\n')

else:

    print('\n')

    print(nome, 'tem', idade, 'anos e não é maior de idade!')

    print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

import os

color = os.system('color 1f')

def menu():

color

print('\n=======================')

print('Solicitação Informações')

print('=======================\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

nome = input('\nDigite o nome: ')

sobrenome = input('\nDigite o sobrenome: ')

idade = int(input('\nDigite a idade: '))

dia\_nasc = int(input('\nDigite o dia de nascimento: '))

mes\_nasc = int(input('\nDigite o mês de nascimento: '))

ano\_nasc = int(input('\nDigite o ano de nascimento: '))

altura = float(input('\nDigite a altura: '))

os.system('cls')

resultado(nome, sobrenome, idade, dia\_nasc, mes\_nasc, ano\_nasc, altura)

def resultado(nome, sobrenome, idade, dia\_nasc, mes\_nasc, ano\_nasc, altura):

print(f'\nNome: {nome}')

print(f'\nSobrenome: {sobrenome}')

print(f'\nIdade: ', idade)

print(f'\nDia de Nascimento: {dia\_nasc}')

print(f'\nMês de Nascimento: {mes\_nasc}')

print(f'\nAno de Nascimento: {ano\_nasc}')

print(f'\nAltura: {altura:.2f}')

if idade >= 18:

print(f'\n{nome} {sobrenome}, nasceu em {dia\_nasc}/{mes\_nasc}/{ano\_nasc}, tendo {idade} anos, com {altura:.2f}m de altura, sendo maior de idade!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

elif idade < 18:

print(f'\n{nome} {sobrenome}, nasceu em {dia\_nasc}/{mes\_nasc}/{ano\_nasc}, tendo {idade} anos, com {altura:.2f}m de altura, sendo menor de idade!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

else:

print('\nErro!')

print('\nVerifique os dados inseridos!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

menu()

menu()

=============================

import os

os.system('color 1f')

# Exemplo de uso de operadores lógicos

# Menu

def menu():

    print('\n====================================')

    print('Exemplo de uso de operadores lógicos')

    print('====================================\n')

    print('1 - Adição')

    print('2 - Subtração')

    print('3 - Multiplicação')

    print('4 - Divisão')

    print('5 - Divisão Inteira')

    print('6 - Exponenciação')

    print('7 - Módulo (Resto da Divisão)')

    print('8 - Sair')

    print('\n====================================\n')

    op = int(input('Escolha uma opção: '))

    os.system('cls')

    if op == 1:

        adicao()

    elif op == 2:

        subtracao()

    elif op == 3:

        multiplicacao()

    elif op == 4:

        divisao()

    elif op == 5:

        divisao\_inteira()

    elif op == 6:

        exponenciacao()

    elif op == 7:

        modulo()

    elif op == 8:

        print('\nFinalizando sistema...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!!')

        print('\nFavor verificar os número da opção digitada.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Adição

def adicao():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    soma  = a + b

    if soma > 10:

        print(f'\nA soma de {a} + {b} = {soma} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif soma < 10:

        print(f'\nA soma de {a} + {b} = {soma} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif soma == 10:

        print(f'\nA soma de {a} + {b} = {soma} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da soma!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Subtração

def subtracao():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    sub = a - b

    if sub > 10:

        print(f'\nA subtração de {a} - {b} = {sub} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif sub < 10:

        print(f'\nA subtração de {a} - {b} = {sub} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif sub == 10:

        print(f'\nA subtração de {a} - {b} = {sub} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da subtração!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Multiplicação

def multiplicacao():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    mult = a \* b

    if mult > 10:

        print(f'\nA multiplicação de {a} \* {b} = {mult} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif mult < 10:

        print(f'\nA multiplicação de {a} \* {b} = {mult} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif mult == 10:

        print(f'\nA multiplicação de {a} \* {b} = {mult} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da multiplicação!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Divisão

def divisao():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    div = a / b

    if div > 10:

        print(f'\nA divisão de {a} / {b} = {div:.2f} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif div < 10:

        print(f'\nA divisão de {a} / {b} = {div:.2f} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif div == 10:

        print(f'\nA divisão de {a} / {b} = {div:.2f} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da divisão!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Divisão Inteira

def divisao\_inteira():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    div\_int = a // b

    if div\_int > 10:

        print(f'\nA divisão inteira de {a} // {b} = {div\_int:.2f} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif div\_int < 10:

        print(f'\nA divisão inteira de {a} // {b} = {div\_int:.2f} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif div\_int == 10:

        print(f'\nA divisão inteira de {a} // {b} = {div\_int:.2f} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da divisão inteira!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Exponenciação

def exponenciacao():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    exp = a \*\* b

    if exp > 10:

        print(f'\nA exponenciação de {a} \*\* {b} = {exp} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif exp < 10:

        print(f'\nA exponenciação de {a} \*\* {b} = {exp} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif exp == 10:

        print(f'\nA exponenciação de {a} \*\* {b} = {exp} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento da exponenciação!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Módulo (Resto da Divisão)

def modulo():

    a = int(input('Digite o primeiro número: '))

    b = int(input('Digite o segundo número: '))

    os.system('cls')

    mod = a % b

    if mod > 10:

        print(f'\nO restro da divisão (Módulo) de {a} % {b} = {mod} é maior que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif mod < 10:

        print(f'\nO restro da divisão (Módulo) de {a} % {b} = {mod} é menor que 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    elif mod == 10:

        print(f'\nO restro da divisão (Módulo) {a} % {b} = {mod} é igual a 10.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nErro no processamento do restro da divisão (Módulo)!!!')

        print('\nFavor verificar os números digitados.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

print('\n+++++++++')

print('Exemplos:')

print('+++++++++\n')

ad = 10 + 10

print(f'Adição de 10 + 10: {ad}\n')

subt = 10 - 5

print(f'Subtração de 10 - 5: {subt}\n')

multi = 10 \* 10

print(f'Multiplicação de 10 \* 10: {multi}\n')

divi = 10 / 2.2 # Float - Sempre imprimi com ponto flutuante

print(f'Divisão de 10 / 2.2: {divi:.2f}\n')

divi\_inteira = 10 // 2.2 # Todo número que vem depois do ponto, não virá

print(f'Divisão inteira de 10 // 2.2: {divi\_inteira:.2f}\n')

expo = 2 \*\* 10

print(f'Exponenciação de 2 \*\* 10: {expo}\n')

modu = 55 % 5 # Resto da divisão

print(f'Módulo de 55 % 5: {modu}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

menu()

=============================

import os

concatenacao = 'a' + 'b' + 'c'

concatenacao\_1 = 'a' + 'b' + 'c' + str(1)

print('\n')

print(concatenacao)

print('\n')

print(concatenacao\_1)

print('\n')

a\_dez\_vezes = 'a' \* 10

tres\_vezes\_luiz = 3 \* 'Luiz'

print(a\_dez\_vezes)

print('\n')

print(tres\_vezes\_luiz)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

import os

# 1. (n + n)

# 2. \*\*

# 3. \* / // %

# 4. + -

conta\_1 = 1 + 1 \*\* 5 + 5 # 7

print('\n')

print(f'Conta\_1: {conta\_1}')

print('\n')

conta\_2 = (1 + 1) \*\* (5 + 5) #1024

print(f'Conta\_2: {conta\_2}')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

import os

os.system('color 1f')

nome = 'João Augusto'

altura = 1.80

peso = 97.478

imc = ... # Ellipsis - placeholder para adicionar posteriormente o código.

imc = peso / (altura \* altura)

print(f'\n{nome}, tem {altura:.2f} de altura, pesa {peso:.2f}kg e seu IMC é {imc:.2f}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

import os

os.system('color 1f')

a = 'A'

b = 'B'

c = 1.1

string\_1 = '| a = {} | b = {} | c = {:.2f} |'

string\_2 = '| a = {2:.2f} | b = {0} | c = {1} |' # Índices

string\_3 = '| a = {nome1} | b = {nome2} | c = {nome3:.2f} |'

formato\_1 = string\_1.format(a, b, c)

formato\_2 = string\_2.format(a, b, c)

formato\_3 = string\_3.format(nome1 = a, nome2 = b, nome3 = c) # Parametro nomeado

print(f'\n{formato\_1}')

print(f'{formato\_2}')

print(f'{formato\_3}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

import os

os.system('color 1f')

nome\_1 = input('Qual o seu nome: ')

print(f'Seu nome é {nome\_1}')

os.system('pause')

os.system('cls')

nome\_2 = input('Qual o seu nome: ')

print(f'Seu nome é {nome\_2 = }')

os.system('pause')

os.system('cls')

n1 = input('Digite um número: ')

n2 = input('Digite outro número: ')

int\_n1 = int(n1)

int\_n2 = int|(n2)

print(f'A soma dos números é: {n1 + n2}')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

# if | elif | else

# se | Se não se| se não

import os

os.system('color 1f')

ent = input('Você quer "entrar" ou "sair"? ')

if ent == 'entrar':

print('Você entrou no sistema!')

os.system('pause')

elif ent == 'sair':

print('Você saiu do sistema!')

os.system('pause')

else:

print('Você não digitou nem entrar e nem sair!')

os.system('pause')

=============================

# ... ou pass: Não executa nada, funcionando para situações onde não se quer fazer nada no momento naquela parte do código

import os

os.system('color 1f')

condicao1 = True

condicao2 = False

condicao3 = False

condicao4 = False

if condicao1:

    print('A condição 1 é verdadeira')

elif condicao2:

    print('A condição 2 é verdadeira')

elif condicao3:

    print('A condição 3 é verdadeira')

elif condicao4:

    print('A condição 4 é verdadeira')

else:

    print('Nenhuma condição é verdadeira')

print('Fora do if')

os.system('pause')

=============================

"""

Atividade:

Apresentar o valor maior.

"""

import os

os.system('color 1f')

def menu(valor1, valor2):

    print('\n============')

    print('VALOR MAIOR')

    print('============\n')

    valor1 = input('Digite o primeiro valor: ')

    valor2 = input('Digite o segundo valor: ')

    os.system('cls')

    valores(valor1, valor2)

def valores(valor1, valor2):

    if valor1 > valor2:

        print(f'\nO primeiro valor ({valor1}) é maior que o segundo valor ({valor2}).\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu(valor1 = 0, valor2 = 0)

    elif valor1 < valor2:

        print(f'\nO segundo valor ({valor2}) é maior que o primeiro valor ({valor1}).\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu(valor1 = 0, valor2 = 0)

    elif valor1 == valor2:

        print(f'\nOs valores 1 ({valor1}) e 2 ({valor2}) são iguais.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu(valor1 = 0, valor2 = 0)

    else:

        print('\nValores inválidos.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu(valor1 = 0, valor2 = 0)

menu(valor1 = 0, valor2 = 0)

=============================

'''

Operadores lógicos

\* and(e) / or(ou) / not(não)

\* and - Todas as condições precisam ser verdadeiras - Se qualquer valor for considerado falso, a expressão inteira será avalisada naquele valor.

\* or - Qualquer condição verdadeira avalia toda a expressão como verdadeira - Se qualquer valor for considerado verdadeiro, a expressão inteira será avalisada naquele valor.

\* São considerados falsy: 0, 0.0. '', False

\* Também existe o tipo None que é usado para representar um não valor.

\* not - Inverte o valor lógico da expressão - Se a expressão for verdadeira, o not a tornará falsa e vice-versa. - not False = True | not True = False

'''

# Exemplo

import os, getpass

# Mudança de cor do terminal.

os.system('color 1f')

# Menu do app.

def menu():

    print('\n==========================')

    print('EXEMPLO DE ACESSO A SISTEMA')

    print('==========================\n')

    print('[E] - Entrar\n')

    print('[S] - Sair\n')

    # Opção de escolha para entrar no sistema ou sair.

    op = input('Escolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    # Caso o usuário escolha entrar no sistema, chama a função acesso().

    if op == 'E' or op == 'e':

        acesso()

    # Caso o usuário queira sair do sistema, o programa é encerrado.

    elif op == 'S' or op == 's':

        print('\nSaindo...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    # Caso o usuário não digite nada, o mesmo será notificado pelo sistema e o menu é chamado novamente.

    elif not op:

        print('\nOpção não digitada!\n')

        print('Favor preencher campo solicitado!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    # Caso o usuário digite uma opção inválida, o mesmo será notificado pelo sistema e o menu é chamado novamente.

    else:

        print('\nOpção inválida!\n')

        print('Favor verificar dados repassados!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

# Função de acesso ao sistema.

def acesso():

    print('\n======')

    print('ACESSO')

    print('======\n')

    print('[A] - Acessar o sistema\n')

    print('[R] - Retornar ao Menu\n')

    # Opção de escolha para acesso no sistema ou retornar ao menu.

    opcao = input('Escolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    # Caso o usuario escolha acessar o sistema, solicita usuário e senha.

    if opcao == 'A' or opcao == 'a':

        # Aplicativo solicita usuário e senha para acesso.

        usuario = input('Usuário: ')

        senha = getpass.getpass('Senha: ')

        val\_acesso =  usuario == 'Admin' and senha == 'Admin@123'

        os.system('cls')

        # Caso o usuário e senha estejam corretos, o acesso é permitido.

        if val\_acesso == True:

            print('\nAcesso Permitido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            acesso()

        # Caso o usuário e senha estejam incorretos ou não digitados, o acesso é negado.

        elif val\_acesso != True:

            print('\nAcesso Negado!\n')

            print('Usuário ou Senha incorreto ou não digitado!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            acesso()

        # Caso o usuário digite uma opção inválida, o mesmo será notificado pelo sistema.

        else:

            print('\nAcesso Negado!\n')

            print('Favor verificar dados repassados!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            acesso()

    # Caso o usuário escolha retornar ao menu, o mesmo é chamado novamente.

    elif opcao == 'R' or opcao == 'r':

        menu()

    # Caso o usuário não digite nada, o mesmo será notificado pelo sistema.

    elif not opcao:

        print('\nOpção não digitada!\n')

        print('Favor preencher campo solicitado!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        acesso()

    # Caso o usuário digite uma opção inválida, o mesmo será notificado pelo sistema.

    else:

        print('\nOpção inválida!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        acesso()

# Chamada da função menu() para iniciar o sistema.

menu()

=============================

'''

Operadores in e not in

\* Strings são iteráveis (Pode navegar em cada item. Ex: letra por letra)

\* 0 1 2 3 4 5

\* P y t h o n

\* -6-5-4-3-2-1

'''

# Exemplo de iteráveis

import os

os.system('color 1f')

nome = 'Python'

print('\n')

print(nome[0]) # P

print(nome[1]) # y

print(nome[2]) # t

print(nome[3]) # h

print(nome[4]) # o

print(nome[5]) # n

print('\n')

print(nome[-6]) # P

print(nome[-5]) # y

print(nome[-4]) # t

print(nome[-3]) # h

print(nome[-2]) # o

print(nome[-1]) # n

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

# Exemplo de in e not in

palavra = input('Digite a palavra que formou: ')

os.system('cls')

if palavra in nome:

    print(f'\n"{palavra}" é a palavra formada\n')

    os.system('pause')

    os.system('cls')

elif palavra not in nome:

    print(f'\n"{palavra}" não é a palavra formada\n')

    os.system('pause')

    os.system('cls')

else:

    print('\nInformação inválida!\n')

    os.system('pause')

    os.system('cls')

=============================

'''

Interpolação básica de strings

s - string

d e i - int

f - float

x e X - hexadecimal (ABCDEF0123456789)

'''

import os

os.system('color 1f')

nome = 'João'

preco = 1000.95897643

variavel = '%s, o preço é R$ %.2f' % (nome, preco)

print('\n' + variavel + '\n')

print(10 \* '=' + '\n')

print('O hexadecimal de %d é %06X' % (255, 255) + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Formatação básica de strings

\* s - string

\* d - int

\* f - float

\* .<número de dígitos>f - float com n dígitos após a vírgula

\* x ou X - hexadecimal

\* (Caractere)(><^)(quantidade)

\* > - Esquerda

\* < - Direita

\* ^ - Centro

\* Sinal: - ou +

\* Ex: 0 >- 100,.1f

\* Conversion flags: !r, !s, !a

'''

import os

os.system('color 1f')

variavel = 'Python'

print('\n' + 10 \* '=')

print(f'\n{variavel}.\n')

print(10 \* '=')

print(f'\n{variavel: >10}.\n')

print(10 \* '=')

print(f'\n{variavel: <10}.\n')

print(10 \* '=')

print(f'\n{variavel: ^10}.\n')

print(10 \* '=')

print(f'\nR${1000.4873648: .2f}\n')

print(10 \* '=' + '\n')

print(f'O hexadecimal de 255 é {255:06X}')

print(10 \* '=' + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Fatiamento de strings

\* Olá Mundo

\* 012345678

\*-987654321

\* Fatiamento [i:f:p] [::] - i: indice inicial, f: indice final, p: passo

\* No final do fatiamento, sempre indicar um número de indice a mais.

\* Obs: a função len() retorna a quantidade de caracteres da string.

'''

# Exemplo de iteráveis

import os

os.system('color 1f')

variavel = 'Olá Mundo'

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

print(variavel[0])

print(variavel[1])

print(variavel[2])

print(variavel[3])

print(variavel[4])

print(variavel[5])

print(variavel[6])

print(variavel[7])

print(variavel[8])

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

print(variavel[-9])

print(variavel[-8])

print(variavel[-7])

print(variavel[-6])

print(variavel[-5])

print(variavel[-4])

print(variavel[-3])

print(variavel[-2])

print(variavel[-1])

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

# Exemplo de fatiamento de strings

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

print(variavel[0:3] + '\n')  # Olá

print(variavel[4:9] + '\n')  # Mundo

print(variavel[0:len(variavel):2] + '\n') # Ol Mnd

print(variavel[::-1] + '\n') # odnuM alO

print(variavel[-1:-10:-1]) # odnuM alO

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

# Exemplo len()

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

print(len(variavel))  # 9

print(f'\nO tamanho da string "{variavel}" é: {len(variavel)}')

print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Exercício

\* Peça ao usuário para digitar seu nome e idade.

\* Se nome e idade forem digitados:

    Exiba:

        Seu nome é <nome>

        Seu nome invertido é <nome invertido>

        Seu nome contém (ou não) espaços

        Seu nome tem <n> letras

        A primeira letra do seu nome é <letra>

        A última letra do seu nome é <letra>

    Se nada for digitado, exiba:

        'Desculpe, você deixou os campos vazios.'

'''

import os

os.system('color 1f')

def menu():

    print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

    print('EXERCÍCIO')

    print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

    print('Bem-vindo ao programa de análise de nome!\n')

    print('[E] - Entrar')

    print('[S] - Sair')

    print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

    opcao = input('Escolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    if opcao == 'E' or opcao == 'e':

        info()

    elif opcao == 'S' or opcao == 's':

        print(' \nSaindo do programa...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nOpção inválida. Tente novamente.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

def info():

    print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

    print('[I] - Informar dados')

    print('[R] - Retornar ao menu')

    print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

    op = input('Escolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    if op == 'I' or op == 'i':

        nome = input('\nDigite seu nome: ')

        idade = input('\nDigite sua idade: ')

        os.system('cls')

        if bool(nome) and bool(idade) == True:

            print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

            print(f'Seu nome é {nome} e tem {idade} anos!\n')

            print(f'Seu nome invertido é {nome[::-1]}!\n')

            if ' ' in nome:

                print(f'Seu nome contém espaços!\n')

            elif ' ' not in nome:

                print(f'Seu nome não contém espaços!\n')

            else:

                print(f'Erro ao identificar se seu nome contém espaços ou não!\n')

            print(f'Seu nome tem {len(nome)} letras!\n')

            print(f'A primeira letra do seu nome é {nome[0]}!\n')

            print(f'A última letra do seu nome é {nome[-1]}!')

            print('\n' + '=' \* 10 + '\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            info()

        elif nome == '' or idade == '':

            print('\nDesculpe, você deixou algum dos campos vazio.')

            print('\nFavor preencher os campos corretamente!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            info()

        else:

            print('\nErro ao identificar os campos!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            info()

    elif op == 'R' or op == 'r':

        print('\nRetornando ao menu...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        menu()

    else:

        print('\nOpção inválida. Tente novamente.\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        info()

menu()

=============================

'''

Introdução ao try/except

\* try - tentar executar o código

\* except - se ocorrer um erro, execute o código dentro do except

'''

import os

os.system('color 1f')

def sol\_num():

    print('\n'+ '=' \* 10)

    print('[I] - IF/ELSE')

    print('[T] - TRY/EXCEPT')

    print('[S] - SAIR')

    print('=' \* 10 + '\n')

    op = input('\nEscolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    if op == 'I' or op == 'i':

        numero = input('\nDigite um número: ')

        os.system('cls')

        if\_num(numero)

    elif op == 'T' or op == 't':

        numero = input('\nDigite um número: ')

        os.system('cls')

        try\_except(numero)

    elif op == 'S' or op == 's':

        print('\nSaindo do sistema...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nOpção inválida\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        sol\_num()

# Exemplo de execução do sistema sem utilizar o try/except, onde ao inserir um número futuante, apresenta que não é dígito.

def if\_num(numero):

    if numero.isdigit():

        print(f'\nO dobro de {numero} é {int(numero) \* 2}\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        sol\_num()

    elif numero != numero.isdigit():

        print(f'\nO número {numero} não é dígito\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        sol\_num()

    else:

        print('\nFalha na execução do programa')

        print('\nVerifique se o número digitado\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        sol\_num()

# Exemplo try/except

def try\_except(numero):

    try:

        try:

            print(f'\nO dobro de {numero} é {int(numero) \* 2}\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            sol\_num()

        except ValueError:

            print(f'\nO dobro de {float(numero):.2f} é {float(numero) \* 2:.2f}\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            sol\_num()

    except ValueError:

        print('\nFalha na execução do programa')

        print('\nVerifique se o número digitado\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        sol\_num()

sol\_num()

=============================

'''

CONSTANTE = "Variáveis" que não vão mudar

Muitas condições no mesmo if (ruim)

    <- Contagem de complexidade (ruim)

\* Obs: As variáveis que não mudam, são escritas em maiúsculo

'''

import os

from colorama import init, Fore, Style

init()

def main(vel\_carro\_passou\_radar\_1, range\_carro\_radar\_1, velocidade, local\_carro, RADAR\_1, LOCAL\_1, RADAR\_RANGE):

    RADAR\_1 = 60 # Velocidade máxima do radar 1

    LOCAL\_1 = 100 # Local onde o radar 1 está

    RADAR\_RANGE = 1 # A distância onde o radar pega

    print(Style.BRIGHT, Fore.BLUE + f'\n{"=" \* 10} Sistema Radar {"=" \* 10}\n' + Style.RESET\_ALL)

    print('[A] - Abrir sistema radar')

    print('[S] - Sair')

    print(Style.BRIGHT, Fore.BLUE + f'\n{'=' \* 35}\n'+ Style.RESET\_ALL)

    opcao = input('Escolha uma opção: ')

    os.system('cls')

    if opcao == 'A' or opcao == 'a':

        velocidade = int(input(Style.BRIGHT + f'\nQual a velocidade do automóvel: ')) # Velocidade atual do carro

        local\_carro = int(input(Style.BRIGHT + f'\nQual o local do automóvel no momento: ')) # Local em que o carro está na estrada

        vel\_carro\_passou\_radar\_1 = velocidade > RADAR\_1 # Verifica se o carro está acima da velocidade do radar 1

        range\_carro\_radar\_1 = local\_carro >= (LOCAL\_1 - RADAR\_RANGE) and local\_carro <= (LOCAL\_1 + RADAR\_RANGE) # Verifica se o carro está na área de alcance do radar 1

        os.system('cls')

        verifica\_radar(vel\_carro\_passou\_radar\_1, range\_carro\_radar\_1, velocidade, RADAR\_1)

    elif opcao == 'S' or opcao == 's':

        print(Style.BRIGHT, Fore.BLUE + f'\nSaindo do sistema radar...\n' + Style.RESET\_ALL)

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print(Fore.RED, Style.BRIGHT + f'\nOpção inválida!\n' + Style.RESET\_ALL)

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

# Verifica se o carro está na área de alcance do radar e a velocidade é maior que a permitida

def verifica\_radar(vel\_carro\_passou\_radar\_1, range\_carro\_radar\_1, velocidade, RADAR\_1):

    if vel\_carro\_passou\_radar\_1 == True:

        if range\_carro\_radar\_1 == True:

            print(Style.BRIGHT, Fore.RED + f'\nVocê está acima da velocidade permitida!' + Style.RESET\_ALL)

            print(f'\nVelocidade máxima permitida: {RADAR\_1} km/h')

            print('\nVelocidade atual do veículo:' + Style.BRIGHT, Fore.RED + f'{velocidade} km/h\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

        elif range\_carro\_radar\_1 == False:

            print(Style.BRIGHT, Fore.YELLOW + f'\nVocê não se encontra na área de alcance do radar!' + Style.RESET\_ALL)

            print(f'\nVelocidade atual do veículo:' + Style.BRIGHT, Fore.YELLOW + f'{velocidade}km/h\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

        else:

            print(Style.BRIGHT, Fore.RED + f'\nErro no processamento dos dados!\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

    elif vel\_carro\_passou\_radar\_1 == False:

        if range\_carro\_radar\_1 == True:

            print(Style.BRIGHT, Fore.GREEN + f'\nVocê está dentro da velocidade permitida!' + Style.RESET\_ALL)

            print(f'\nVelocidade máxima permitida: {RADAR\_1} km/h')

            print(f'\nVelocidade atual do veículo:' +  Style.BRIGHT, Fore.GREEN + f'{velocidade}km/h\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

        elif range\_carro\_radar\_1 == False:

            print(Style.BRIGHT, Fore.YELLOW + f'\nVocê não se encontra na área de alcance do radar!' + Style.RESET\_ALL)

            print(f'\nVelocidade atual do veículo:' + Style.BRIGHT, Fore.YELLOW + f'{velocidade}km/h\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

        else:

            print(Style.BRIGHT, Fore.RED + f'\nErro no processamento dos dados!\n' + Style.RESET\_ALL)

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

    else:

        print(Style.BRIGHT, Fore.RED + f'\nErro no processamento dos dados!\n' + Style.RESET\_ALL)

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

main(0, 0, 0, 0, 0, 0, 0)

=============================

'''

Flag (Bandeira) - Marcar um local

None = Não Valor

is e is not = É ou não é (tipo, valor, identidade)

id = Identidade (local na memória)

'''

import os

os.system('color 1f')

v1 = 'a'

print(id(v1))

os.system('pause')

os.system('cls')

condicao = False

passou\_no\_if = None

if condicao == True:

    passou\_no\_if = True

    print('\nVerdadeiro\n')

elif condicao == False:

    print('\nFalso\n')

else:

    print('\nErro no processamento!\n')

if passou\_no\_if is not None:

    print('Passou no if\n')

elif passou\_no\_if is None:

    print('Não passou no if\n')

else:

    print('Erro no processamento!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

# EXERCÍCIOS

import os

os.system('color 1f')

'''

\* Faça um programa que peça ao usuário para digitar um número inteiro;

\* Informe se este número é par ou Ímpar;

\* Caso o usuário não digite um número inteiro, informe que não é um número inteiro;

'''

num\_inteiro = input('\nDigite um número inteiro: ')

os.system('cls')

if num\_inteiro.isdigit() == True:

    if int(num\_inteiro) % 2 == 0:

        print(f'\nO número {num\_inteiro} é par.\n')

    elif int(num\_inteiro) % 2 == 1:

        print(f'\nO número {num\_inteiro} é ímpar.\n')

    else:

        print(f'\nErro no processamento do dado repassado!\n')

elif num\_inteiro.isdigit() == False:

    print(f'\nO número {num\_inteiro} não é um número inteiro!\n')

else:

    print(f'\nErro no processamento do dado repassado!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

'''

\* Faça um programa que pergunte a hora ao usuário;

\* Baseando-se no horário informado, exiba a saudação apropriada;

\* Ex: Bom dia 0-11, Boa tarde 12-17, Boa noite 18-23.

'''

hrs = input('\nHora: ')

min = input('\nMinuto: ')

os.system('cls')

if hrs.isdigit() and min.isdigit() == True:

    if int(hrs) >= 0 and int(hrs) <= 11:

        if int(min) >= 0 and int(min) <= 59:

            print(f'\nBom dia, são {hrs}:{min}\n')

        elif int(min) < 0 or int(min) > 59:

            print('\nFavor inserir os minutos entre 0 a 59!\n')

        else:

            print('\nErro de processamento dos dados repassados\n')

    elif int(hrs) >= 12 and int(hrs) <= 17:

        if int(min) >= 0 and int(min) <= 59:

            print(f'\nBoa tarde, são {hrs}:{min}\n')

        elif int(min) < 0 or int(min) > 59:

            print('\nFavor inserir os minutos entre 0 a 59!\n')

        else:

            print('\nErro de processamento dos dados repassados\n')

    elif int(hrs) >= 18 and int(hrs) <= 23:

        if int(min) >= 0 and int(min) <= 59:

            print(f'\nBoa noite, são {hrs}:{min}\n')

        elif int(min) < 0 or int(min) > 59:

            print('\nFavor inserir os minutos entre 0 a 59!\n')

        else:

            print('\nErro de processamento dos dados repassados\n')

    elif int(hrs) < 0 or int(hrs) > 23:

        print('\nFavor inserir as horas entre 0 a 23!\n')

    else:

        print('\nErro de processamento dos dados repassados\n')

elif hrs.isdigit() == False or min.isdigit() == False:

    print('\nFavor inserir números inteiros!\n')

else:

    print('\nErro de processamento dos dados repassados\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

'''

\* Faça um programa que peça o primeiro nome do usuário;

\* Se o nome tiver 4 letras ou menos, escreva 'Seu nome é curto';

\* Se tiver entre 5 e 6 letras, escreva 'Seu nome 'normal';

\* Maior que 6 letras escreva 'Seu nome é muito grande'.

'''

nome = input('\nQual o seu primeiro nome: ')

os.system('cls')

if bool(nome) == True:

    if len(nome) <= 1:

        print('\nFavor inserir seu nome correto!\n')

    elif len(nome) <= 4:

        print('\nSeu nome é curto!\n')

    elif len(nome) >= 5 and len(nome) <= 6:

        print('\nSeu nome é normal!\n')

    elif len(nome) > 6:

        print('\nSeu nome é muito grande!\n')

elif nome == '':

    print('\nDesculpe, você deixou algum dos campos vazio.')

    print('\nFavor preencher os campos corretamente!\n')

else:

    print('\nErro ao identificar os campos!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

=============================

'''

https://docs.python.org/pt-br/3/libary/stdtypes.html

Imutáveis que vimos: str, int, float, bool

'''

import os

os.system('color 1f')

string = 'joão augusto'

string\_2 = string

string\_3 = f'{string[:3]}0{string[4:]}'

print(f'\n{string}')

print(f'\n{string\_2}')

print(f'\n{string\_3}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print(f'\n{string.capitalize()}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Repetições

while (enquanto)

Executa uma ação enquanto uma condição for verdadeira.

'''

import os

os.system('color 1f')

cond = True

while cond:

    name = input('\nQual o seu nome: ')

    os.system('cls')

    if name == 'Joao':

        print(f'\nSeu nome é {name} e está certo\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

    elif name != 'Joao':

        if name == 'exit' or 'sair':

            print('\nSaindo...\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            break

        else:

            print(f'\nSeu nome é {name} e está errado\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    else:

        print('\nErro no processamento do dado repassado\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

=============================

'''

Repetições

while (enquanto)

Executa uma ação enquanto uma condição for verdadeira

Loop infinito -> Quando um código não tem fim

'''

import os

os.system('color 1f')

cont = 0

while cont < 10:

    cont = cont + 1

    print(f'\n\_{cont}\_')

print('\nAcabou\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Operadores de atribuição

= += -= \*= /= //= \*\*= %=

'''

import os

os.system('color 1f')

contador = 0

while contador < 10:

    contador += 1 # Atribuindo o operador +=

    print(f'\n{contador}')

print('\nAcabou\n')

# Exemplo de concatenação com operador de atribuição +=

cont = 'a'

print(f'{cont}\n')

cont += 'bc'

print(f'{cont}\n')

# Exemplo de multiplicar str com operador de atribuição \*=

mult = '='

mult \*= 30

print(f'{mult}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Repetições

while (enquanto)

Executa uma ação enquanto uma condição for verdadeira

Loop infinito -> Quando um código não tem fim

'''

import os

os.system('color 1f')

contador = 0

while True:

    contador += 1

    if contador % 2 != 0:

        continue

    print(f'\n{contador}')

    if contador >= 10:

        break

print('\nAcabou\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Repetições

while (enquanto)

Executa uma ação enquanto uma condição for verdadeira

Loop infinito -> Quando um código não tem fim

'''

import os

os.system('color 1f')

qtd\_lines = 5

qtd\_coluns = 5

line = 1

while line <= qtd\_lines:

    colun = 1

    while colun <= qtd\_coluns:

        print(f'{line} - {colun}')

        colun += 1

    print('\n')

    line += 1

print('Acabou\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Iterando strings com while

'''

import os

os.system('color 1f')

nome = input('Nome: ')

tamanho\_nome = len(nome)

x = 0

nome\_atualizado = ''

while x < tamanho\_nome:

    letra = nome[x]

    nome\_atualizado += f'\*{letra}'

    x += 1

nome\_atualizado += '\*'

print(nome\_atualizado)

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Calculadora com while

.lower() - Converti maiusculo para minusculo.

.startwith - Começa com...

.endswith - Termina com...

except Exception as error  - apresenta o erro ocorrido. Ex:

try:

    ...

except Exception as error:

    print(error)

'''

import os

os.system('color 1f')

try:

    while True:

        print('\n' + '=' \* 10 + 'Calculadora' + '=' \* 10)

        print('\n[A] - Acessar')

        print('\n[S] - Sair')

        print('\n' + '=' \* 31)

        op = input('\nEscolha uma opção: ').lower()

        os.system('cls')

        try:

            if op == 'a':

                print('\n' + '=' \* 10 + 'Operadores' + '=' \* 10)

                print('\n[1] - Soma')

                print('\n[2] - Subtração')

                print('\n[3] - Multiplicação')

                print('\n[4] - Divisão')

                print('\n' + '=' \* 30)

                oper = int(input('\nEcolha um operador: '))

                os.system('cls')

                if oper == 1 or oper == 2 or oper == 3 or oper == 4:

                    n1 = float(input('\nDigite o primeiro número: '))

                    n2 = float(input('\nDigite o segundo número:'))

                    os.system('cls')

                    if oper == 1:

                        res = n1 + n2

                        print(f'\nO resultado de {n1:.2f} + {n2:.2f} = {res:.2f}\n')

                        os.system('pause')

                        os.system('cls')

                    elif oper == 2:

                        res = n1 - n2

                        print(f'\nO resultado de {n1:.2f} - {n2:.2f} = {res:.2f}\n')

                        os.system('pause')

                        os.system('cls')

                    elif oper == 3:

                        res = n1 \* n2

                        print(f'\nO resultado de {n1:.2f} X {n2:.2f} = {res:.2f}\n')

                        os.system('pause')

                        os.system('cls')

                    elif oper == 4:

                        res = n1 / n2

                        print(f'\nO resultado de {n1:.2f} / {n2:.2f} = {res:.2f}\n')

                        os.system('pause')

                        os.system('cls')

                    else:

                        os.system('cls')

                        print('\nErro na opção repassada!!!\n')

                        print('Favor verificar solicitação ou entrar em contato com o suporte técnico!\n')

                        os.system('pause')

                        os.system('cls')

                else:

                    os.system('cls')

                    print('\nErro na opção repassada!!!\n')

                    print('Favor verificar solicitação ou entrar em contato com o suporte técnico!\n')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

            elif op == 's':

                print('\nSaindo...\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            else:

                os.system('cls')

                print('\nErro na opção repassada!!!\n')

                print('Favor verificar solicitação ou entrar em contato com o suporte técnico!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

        except Exception as error:

            os.system('cls')

            print(f'\nErro: {error}\n')

            print('Favor verificar solicitação ou entrar em contato com o suporte técnico!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

except Exception as error:

    os.system('cls')

    print(f'\nErro: {error}\n')

    print('Favor entrar em contato com o suporte técnico!\n')

    os.system('pause')

    os.system('cls')

=============================

'''

while / else

\* Quando o laço while é executado completamente, o else é executado.

\* Quando é executado um break no while, não será executado o else também.

'''

import os

os.system('color 1f')

valor1 = 'Repassando um valor'

x = 0

y = 0

print('\n')

while x < len(valor1):

    letra = valor1[x]

    if letra == ' ':

        print('\nEncontrei um espaço vazio!\n')

        break

    print(letra)

    x += 1

else:

    print('\nNão encontrei espaço vazio!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

####################################

valor2 = 'Repassandoumvalor'

print('\n')

while y < len(valor2):

    letra = valor2[y]

    if letra == ' ':

        print('\nEncontrei um espaço vazio!\n')

        break

    print(letra)

    y += 1

else:

    print('\nNão encontrei espaço vazio!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

.count(palavra) -  Método para buscar quantas vezes a palavra ou letra foi repassada na frase ou texto.

.upper() - Insere o texto ou palavra todo MAIÚSCULO.

.lower() - Insere o texto ou palavra todo minúsculo.

'''

import os

os.system('color 1f')

# \ - quebra de linha no código

frase = 'O python é uma linguagem de programação'\

        'multiparadigma. '\

        'Python foi criado por Guido Van Rossum.'.upper()

print(f'\nQuantas vezes apareceu a palavra "Python": {frase.count('PYTHON')}')

print(f'\nQuantas vezes apareceu a letra "A": {frase.count('A')}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

i = 0

qtd\_mais\_vzs\_letra = 0

mais\_vzs\_letra = ''

while i < len(frase):

    letra\_atual = frase[i]

    if letra\_atual == ' ':

        i += 1

        continue

    n\_vez\_letra = frase.count(letra\_atual)

    if qtd\_mais\_vzs\_letra < n\_vez\_letra:

        qtd\_mais\_vzs\_letra = n\_vez\_letra

        mais\_vzs\_letra = letra\_atual

    i += 1

print(f'\nA letra que mais apareceu foi "{mais\_vzs\_letra}", sendo {qtd\_mais\_vzs\_letra} vezes.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Laço de repetição FOR/IN

\* Utilizar o while quando não saber quantas repetições serão necessárias

'''

import os

os.system('color 1f')

texto = 'Python'

i = 0

texto\_modificado = ''

print('\n')

for letra in texto:

    i += 1

    texto\_modificado += f'\*{letra}'

    print(f'{letra} - {i}')

print(f'\n{texto\_modificado}\*\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

For + Range

range -> range(start - Início, stop - Final, step - Pular de quantos em quantos)

'''

import os

os.system('color 1f')

numeros1 = range(11)

numeros2 = range (5, 11)

numeros3 = range(0, 11, 2)

numeros4 = range(0, -11, -2)

print('\n')

for valor1 in numeros1:

    print(valor1)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print('\n')

for valor2 in numeros2:

    print(valor2)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print('\n')

for valor3 in numeros3:

    print(valor3)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print('\n')

for valor4 in numeros4:

    print(valor4)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

\* Iterável -> str, range, entre outros (\_\_iter\_\_)

\* Iterador -> Quem sabe entregar um valor por vez

\* next -> Me entregue o próximo valor

\* iter -> Me entregue seu iterador

'''

import os

os.system('color 1f')

numeros = range(0, 101, 8)

tst = iter('Joao')

texto\_espaco = ' ' + 'Joao'

texto = iter(texto\_espaco)

txt = next(texto)

print('\n')

for numero in numeros:

    print(numero)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

# iter - Indica o endereço onde o objeto do interador está na memória.

print(f'\n{texto}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print('\n')

# Quando finaliza as informações repassadas, mas o next continua buscando, apresenta erro de 'StopIteration', realizando o cancelamento da próxima busca.

for txt in texto:

    print(txt)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print('\n')

while True:

    try:

        txt\_rep = next(tst)

        print(txt\_rep)

    except StopIteration:

        print('\nErro StopIteration tratado!')

        break

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

RANGE NO FOR

'''

import os

os.system('color 1f')

print('\n')

for i in range(10):

    if i == 2:

        print('i é 2, pulando...')

        continue

    if i == 8:

        print('i é 8, seu else não executará!')

        break

    for j in range(1, 3):

        print(i, j)

else:

    print('For completo com sucesso!')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Faça um jogo para o usuário adivinhar qual a palavra secreta.

\* Você vai propor uma palavra secreta qualquer e vai dar a possibilidade para o usuário digitar apenas uma letra.

\* Quando o usuário digitar uma letra, você vai conferir se a letra digitada está na palavra secreta.

\* Se a letra digitada estiver na palavra secreta, exiba a letra

\* Se a letra digitada não estar na palavra secreta, exiba "\*"

Faça a contagem de tentativas do seu usuário.

'''

import os

import random

os.system('Color 1f')

def main(op):

    print('\n' + '=' \* 10 + 'PALAVRA SECRETA' + '=' \* 10 + '\n')

    print('[C] - Começar o Jogo')

    print('[S] - Sair')

    print('\n' + '=' \* 35 + '\n')

    op = input('Opção: ')

    os.system('cls')

    if op == '' or op == ' ':

        print('\nFavor repassar a opção desejada!!!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        main(op)

    elif op.upper() == 'C':

        jogo()

    elif op.upper() == 'S':

        print('\nSaindo...\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    elif op.upper() != 'C' or op.upper() != 'S':

        print('\nFavor digitar uma das opções repassadas!!!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        main(op = '')

    else:

        print('\nErro no processamento dos dados!!!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        main(op = '')

os.system('exit')

def jogo():

    palavras\_secretas = ['teste', 'banana', 'dia', 'noite', 'tarde', 'sol', 'lua', 'cafe', 'amor', 'pao', 'pai', 'mae', 'filho', 'filha', 'neto', 'neta', 'avo', 'tio', 'tia']

    palavra\_secreta\_sorteada = random.choice(palavras\_secretas)

    esconde\_palavra\_secreta = ''

    letras\_acertadas = ''

    i = 0

    for letra in palavra\_secreta\_sorteada:

        esconde\_palavra\_secreta += '\*'

        i += 1

    print(f'\nA palavra sortiada é: {esconde\_palavra\_secreta}\n')

    tentativas = 0

    erros = 0

    while True:

        if erros == 10:

            print('Que Pena! Você perdeu!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(op = '')

        letra\_secreta = input('Digite a letra que faz parte da palavra secreta (Para retornar, escreva "menu"): ')

        tentativas += 1

        os.system('cls')

        if letra\_secreta.upper() == 'MENU':

            main(op = '')

        elif len(letra\_secreta) > 1:

            print('\nFavor repassar somente uma letra!!!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            jogo()

        elif letra\_secreta == '' or letra\_secreta == ' ':

            print('\nFavor digitar uma letra!!!\n')

        elif letra\_secreta in palavra\_secreta\_sorteada:

            print('\nLetra certa!')

            letras\_acertadas += letra\_secreta

        elif letra\_secreta not in palavra\_secreta\_sorteada:

            erros += 1

            print('\nLetra errada!')

        else:

            print('\nErro no processamento dos dados!!!')

        palavra\_formada = ''

        for letra\_secreta in palavra\_secreta\_sorteada:

            if letra\_secreta in letras\_acertadas:

                palavra\_formada += letra\_secreta

            else:

                palavra\_formada += '\*'

        print(f'\nPalavra Secreta: {palavra\_formada}\n')

        print(f'Erros: {erros} vezes\n')

        print(f'Tentativas: {tentativas} vezes\n')

        if palavra\_formada == palavra\_secreta\_sorteada:

            print('PARABÉNS!!! VOCÊ GANHOU!!!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main(op = '')

main(op = '')

=============================

'''

Listas em Python

Tipo list - Mutável

Suporta vários valores de qualquer tipo

Conhecimentos reutilizáveis - índices e fatiamento

Métodos úteis: append, insert, pop, del, clear, extend, +

'''

import os

os.system('color 1f')

string = 'ABCDE'

lista = [123, True, 'Joao', 1.2, []]

print(f'\n{lista[0]}')

print(f'\n{lista[1]}')

print(f'\n{lista[2]}')

print(f'\n{lista[3]}')

print(f'\n{lista[4]}')

print('\n' + '=' \* 30 + '\n')

lista[2] = 'Maria'

print(f'{lista[2]}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Listas em Python

Tipo list - Mutável

Suporta vários valores de qualquer tipo

Conhecimentos reutilizáveis - índices e fatiamento

Métodos úteis: append, insert, pop, del, clear, extend, +

CRUD:

Create Read Update Delete

Criar, ler, alterar , apagar = lista[i] (CRUD)

\* Para apagar um item da lista, opte em transferir esse item para o final da lista para apagar.

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = [10, 20, 30, 40] # Lista.

# Visualização da lista inteira e do item que está no índice 2.

print(f'\n{lista}\n')

print(f'{lista[2]}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Modificando o índice 2 da lista e imprimindo na tela a lista modificada.

lista[2] = 300

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Deletando o item do índice 2 da lista e imprimindo a lista modificada.

del lista[2]

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Modificando o índice 2 e adicionando um item na lista, onde esse adicionamento é posicionado no final da mesma, e imprimindo a lista modificada na tela.

lista[2] = 30

lista.append(40)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Removendo o último item da lista e imprimindo na tela a lista modificada.

lista.pop()

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Removendo o item do índice 0 da lista e imprimindo na tela a lista modificada.

lista.pop(0)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Conhecimentos reutilizáveis - índices e fatiamento

Métodos úteis:

    append - Adiciona um item ao final

    insert - Adiciona um item no índice escolhido

    pop - Remove do final ou do índice escolhido

    del - Apaga um índice

    clear - Limpa a lista

    extend - Estende a lista

    + - Concatena listas

CRUD:

Create | Read | Update  | Delete

Criar  | Ler  | Alterar | Apagar

lista[i] (CRUD)

lista.insert(índice, item)

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = [10, 20, 30, 40] # Lista

print('\n' + '=' \* 30 + '\n')

# Adicionando um item na lista, onde esse adicionamento é posicionado no final da mesma, e imprimindo a lista modificada na tela.

lista.append(50)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Removendo o último item da lista e imprimindo na tela a lista modificada.

lista.pop()

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Adicionando novamente um item na lista, removendo esse item de uma forma diferente, e imprimindo a lista modificada na tela.

lista.append(50)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

del lista[-1]

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Limpando a lista completa e exibindo a mesma vazia

lista.clear()

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

#  Adicionando novamente os itens na lista

lista.append(10)

lista.append(20)

lista.append(30)

lista.append(40)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Adicionando um item na lista, onde esse adicionamento é possicionado a partir do índice da mesma, repassado no insert.

lista.insert(0, 0)

print(f'{lista}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Conhecimentos reutilizáveis - índices e fatiamento

Métodos úteis:

    append - Adiciona um item ao final

    insert - Adiciona um item no índice escolhido

    pop - Remove do final ou do índice escolhido

    del - Apaga um índice

    clear - Limpa a lista

    extend - Estende a lista

    + - Concatena listas

CRUD:

Create | Read | Update  | Delete

Criar  | Ler  | Alterar | Apagar

lista[i] (CRUD)

lista.insert(índice, item)

'''

import os

os.system('color 1f')

# Repassando as listas A e B, concatenando em uma lista C.

lista\_a = [1, 2, 3]

lista\_b = [4, 5, 6]

lista\_c = lista\_a + lista\_b

print('\n' + '=' \* 30 + '\n')

print(f'{lista\_c}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

# Concatenando as listas A e B na própria lista A.

lista\_a.extend(lista\_b)

print(f'{lista\_a}\n')

print('=' \* 30 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Cuidados com dados mutáveis

= - Copiado o valor (imutáveis)

= - Aponta para o mesmo valor na memória (mutável)

lista.copy() - Copia a lista para outra lista

'''

import os

os.system('color 1f')

lista\_a = ['Joao', 1, True, 1.2]

lista\_b = lista\_a.copy()

lista\_a[0] = 'Maria'

print(f'\n{lista\_a}')

print(f'\n{lista\_b}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

for in com listas

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = ['Maria', 'Helena', 'Joao']

print('\n' + '=' \* 30)

for nome in lista:

    print(f'\n= {nome} =')

    print('\n' + '=' \* 30)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCÍCIO

Exiba os índices da lista

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = ['Maria', 'Helena', 'Joao']

lista.append('Luiz')

indices = range(len(lista))

print('\n' + '=' \* 30)

for indice in indices:

    print(f'\n{indice} - {lista[indice]}')

    print('\n' + '=' \* 30)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Introdução ao desempacotamento + tuples (tuplas)

( \_ ) - É uma variável que não será utilizada

'''

import os

os.system('color 1f')

nomes = ['Maria', 'Helena', 'Joao']

nome1, nome2, nome3 = nomes

print('\n' + '\*' \* 30)

print(f'\n{nome1} - {nome2} - {nome3}')

nome1, \*resto = nomes

print('\n' + '\*' \* 30)

print(f'\n{nome1} - {resto}')

nome1, \*\_ = nomes

print('\n' + '\*' \* 30)

print(f'\n{nome1} - {\_}')

\_, nome2, \*\_ = nomes

print('\n' + '\*' \* 30)

print(f'\n{\_} - {nome2} - {\_}')

\_, \_, nome3, \*\_ = nomes

print('\n' + '\*' \* 30)

print(f'\n{\_} - {\_} - {nome3}')

print('\n' + '\*' \* 30 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Tipo tupla - Uma lista imutável

\* Não é possível realizar a mudança de algum dado da lista

"nomes[1] = mudar" - Apresentará erro TypeError: 'tuple' object does not support item assignment.

tuple() - Função para transformar uma lista mutável em tupla.

list() - Função para transformar uma tupla em lista mutável.

'''

import os

os.system('color 1f')

nomes = ('Maria', 'Helena', 'Luiz')

print(f'\n{nomes}\n')

print(f'{nomes[1]}\n')

nome = ['Maria', 'Helena', 'Luiz']

print(f'{tuple(nome)}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Enumerate - Enumera iteráveis (índices)

enumerate()

\t - TAB

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = ['Maria', 'Helena', 'Luiz']

lista.append('João')

print('\n')

for indice, nome in enumerate(lista):

    print(indice, nome)

print('\n')

# Outra forma de fazer

lista\_enumerada = list(enumerate(lista))

print(f'{lista\_enumerada}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCÍCIO

Faça uma lista de compras com listas

O usuário deve ter a possibilidade de inserir, apagar e listar valores da sua lista

Não permita que o programa quebre com erros de índices inexistentes na lista.

'''

import os, getpass

os.system('color 1f')

try:

    def main():

        print('\n' + '-' \* 5 + 'LISTA DE COMPRA' + '-' \* 5 + '\n')

        print('[A] - Acessar o sistema')

        print('[S] - Sair')

        print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

        op = input('Escolha uma opção: ')

        os.system('cls')

        if op == '' or op == ' ':

            print('\nFavor repassar a opção desejada!!!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main()

        elif op.upper() == 'A':

            senha = getpass.getpass('\nFavor repassar a senha de acesso: ')

            os.system('cls')

            while True:

                if senha == 'AcessoLista':

                    lista\_compra()

                    break

                elif senha == '' or senha == ' ':

                    print('\nFavor repassar a senha solicitada!!!\n')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

                    main()

                    break

                elif senha != 'AcessoLista':

                    print('\nSENHA ERRADA!!!')

                    print('\nFavor inserir senha correta!\n')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

                    main()

                    break

                else:

                    print('\nERRO!!!')

                    print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

                    main()

                    break

        elif op.upper() == 'S':

            print('\nSaindo...\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

        elif op.upper() != 'A' or op.upper() != 'S':

            print('\nOPÇÃO ERRADA!!!')

            print('\nFavor inserir opção certa.\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

            main()

        else:

            print('\nERRO!!!')

            print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    def lista\_compra():

        lista = []

        while True:

            print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

            print('[1] - Adicionar produto')

            print('[2] - Mostrar lista')

            print('[3] - Apagar produto')

            print('[4] - Retornar ao menu')

            print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

            opcao = input('Escolha uma opção: ')

            os.system('cls')

            if opcao == '' or opcao == ' ':

                print('\nFavor repassar a opção desejada!!!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            elif opcao == '1':

                ad\_prod = input('\nProduto: ')

                lista.append(ad\_prod)

                os.system('cls')

            elif opcao == '2':

                print('\nÍndice | Produto')

                print('----------------')

                for indice, prod in enumerate(lista):

                    print(f'   {indice}   | {prod}')

                print('----------------\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            elif opcao == '3':

                ap\_prod = int(input('\nÍndice do produto: '))

                del lista[ap\_prod]

                os.system('cls')

            elif opcao == '4':

                main()

                break

            elif opcao != '1' or opcao != '2' or opcao != '3' or opcao != '4':

                print('\nOPÇÃO ERRADA!!!')

                print('\nFavor inserir opção certa.\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nERRO!!!')

                print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                os.system('exit')

                break

except:

    print('\nERRO!!!')

    print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

    os.system('pause')

    os.system('cls')

main()

=============================

'''

EXERCÍCIO

Faça uma lista de compras com listas

O usuário deve ter a possibilidade de inserir, apagar e listar valores da sua lista

Não permita que o programa quebre com erros de índices inexistentes na lista.

'''

import os, getpass

os.system('color 1f')

try:

def main():

print('\n' + '-' \* 5 + 'LISTA DE COMPRA' + '-' \* 5 + '\n')

print('[A] - Acessar o sistema')

print('[S] - Sair')

print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

op = input('Escolha uma opção: ')

os.system('cls')

if op == '' or op == ' ':

print('\nFavor repassar a opção desejada!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

elif op.upper() == 'A':

senha = getpass.getpass('\nFavor repassar a senha de acesso: ')

os.system('cls')

while True:

if senha == 'AcessoLista':

lista\_compra()

break

elif senha == '' or senha == ' ':

print('\nFavor repassar a senha solicitada!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

break

elif senha != 'AcessoLista':

print('\nSENHA ERRADA!!!')

print('\nFavor inserir senha correta!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

break

else:

print('\nERRO!!!')

print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

break

elif op.upper() == 'S':

print('\nSaindo...\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

elif op.upper() != 'A' or op.upper() != 'S':

print('\nOPÇÃO ERRADA!!!')

print('\nFavor inserir opção certa.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

else:

print('\nERRO!!!')

print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.')

os.system('pause')

os.system('cls')

def lista\_compra():

lista = []

while True:

print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

print('[1] - Adicionar produto')

print('[2] - Mostrar lista')

print('[3] - Apagar produto')

print('[4] - Retornar ao menu')

print('\n' + '-' \* 25 + '\n')

opcao = input('Escolha uma opção: ')

os.system('cls')

if opcao == '' or opcao == ' ':

print('\nFavor repassar a opção desejada!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

elif opcao == '1':

ad\_prod = input('\nProduto: ')

lista.append(ad\_prod)

os.system('cls')

elif opcao == '2':

print('\nÍndice | Produto')

print('----------------')

for indice, prod in enumerate(lista):

print(f' {indice} | {prod}')

print('----------------\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

elif opcao == '3':

ap\_prod = input('\nÍndice do produto: ')

os.system('cls')

try:

ap\_prod\_int = int(ap\_prod)

del lista[ap\_prod\_int]

os.system('cls')

except IndexError:

print('\nÍNDICE ERRADO!!!')

print('\nFavor inserir índice certo.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

except ValueError:

                    print('\nÍNDICE ERRADO!!!')

                    print('\nFavor inserir número para índice.\n')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

                except Exception:

                    print('\nErro Desconhecido.')

                    print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.\n')

                    os.system('pause')

                    os.system('cls')

except:

print('\nERRO!!!')

print('\nNão foi possível repassar os dados para o sistema.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

elif opcao == '4':

main()

break

elif opcao != '1' or opcao != '2' or opcao != '3' or opcao != '4':

print('\nOPÇÃO ERRADA!!!')

print('\nFavor inserir opção certa.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

else:

print('\nERRO!!!')

print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

os.system('exit')

break

except:

print('\nERRO!!!')

print('\nFavor entrar em contato com o suporte do sistema.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main()

=============================

'''

Imprecisão de ponto flutuante

Double-precision floating-point format IEEE 754

'''

import os, decimal

os.system('color 1f')

numero\_1 = 0.1

numero\_2 = 0.7

numero\_3 = numero\_1 + numero\_2

# Apresenta o problema de imprecisão, imprimindo o valor 0.7999999999...

print('\n' + '+' \* 10 + '\n')

print(f'Sem Formatação: {numero\_3}')

print('\n' + '+' \* 10 + '\n')

# Primeira forma de contornar, imprimindo 0.80

print(f'Utilizando o Format: {numero\_3:.2f}')

print('\n' + '+' \* 10 + '\n')

# Segunda forma de contornar, imprimindo 0.8

print(f'Utilizando o Round: {round(numero\_3, 1)}')

print('\n' + '+' \* 10 + '\n')

# Terceira forma de contornar, imprimindo

numero\_1 = decimal.Decimal('0.1')

numero\_2 = decimal.Decimal('0.7')

numero\_3 = numero\_1 + numero\_2

print(f'Utilizando a biblioteca decimal: {numero\_3}')

print('\n' + '+' \* 10 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

split e join com list e str

split - divide uma string

join - une uma string

strip() - Corta os espaços do início e final da informação imprimida

'''

import os

os.system('color 1f')

frase = 'Olha só que, coisa interessante'

# split

#######################

lista\_palavras\_1 = frase.split()

print(f'\n{lista\_palavras\_1}\n')

#######################

lista\_palavras\_2 = frase.split(',')

print(f'{lista\_palavras\_2}\n')

#######################

lista\_palavras\_3 = frase.split(', ')

for i, frase in enumerate(lista\_palavras\_3):

    print(lista\_palavras\_3[i])

print('\n')

#######################

# join

#######################

frases\_unidas = '-'.join('ABC')

print(f'{frases\_unidas}\n')

#######################

frases\_unidas\_1 = ' - '.join(lista\_palavras\_3)

print(f'{frases\_unidas\_1}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Lista de listas e seus índices

'''

import os

os.system('color 1f')

salas = [

    #   0        1

    ['Maria', 'Helena', ], # 0

    #   0

    ['Elaine', ], # 1

    #  0       1         2                3

    ['Luiz', 'João', 'Eduarda', (0, 10, 20, 30, 40)], # 2

]

print(f'\n{salas}\n')

print(f'{salas[2][1]}\n')

print(f'{salas[2][3][3]}\n')

for sala in salas:

    for aluno in sala:

        print(f'{aluno}')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Interpretador do Python

python mod.py (executa o mod)

python -u (unbuffered)

python -m mod (lib mod como script)

python -c 'cmd' (comando)

python -i mod.py (interativo com mod)

The Zen of Python, por Tim Peters

Bonito é melhor que feio.

Explícito é melhor que implícito.

Simples é melhor que complexo.

Complexo é melhor que complicado.

Plano é melhor que aglomerado.

Esparso é melhor que denso.

Legibilidade conta.

Casos especiais não são especiais o bastante para quebrar as regras.

Embora a praticidade vença a pureza.

Erros nunca devem passar silenciosamente.

A menos que sejam explicitamente silenciados.

Diante da ambiguidade, recuse a tentação de adivinhar.

Deve haver um -- e só um -- modo óbvio para fazer algo.

Embora esse modo possa não ser óbvio à primeira vista a menos que você seja holandês.

Agora é melhor que nunca.

Embora nunca frequentemente seja melhor que \*exatamente\* agora.

Se a implementação é difícil de explicar, é uma má ideia.

Se a implementação é fácil de explicar, pode ser uma boa ideia.

Namespaces são uma grande ideia -- vamos fazer mais dessas!

'''

=============================

'''

Desempacotamento em chamadas de métodos e funções

O parâmetro "end" do Python é usado para adicionar qualquer string ao final da saída de print().

Por outro lado, para separar a saída por caractere ou string no lugar do valor de espaço padrão, usamos o parâmetro "sep" do Python.

'''

import os

os.system('color 1f')

string = 'ABCD'

lista = ['Maria', 'Helena', 'Eduarda']

tupla = 'Python', 'é', 'legal'

a, b, c = lista

print(f'\n{a, c}\n')

#########################

for nome in lista:

print(nome, end = ' ')

print('\n')

#########################

print(\*lista + '\n')

#########################

print(\*string + '\n')

#########################

print(\*tupla + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Operação ternária (condicional de uma linha)

<valor> if <condição> else <outro valor>

'''

import os

os.system('color 1f')

##########################

print('\nValor\n' if True else '\nOutro valor\n')

##########################

condicao = 10 == 10

variavel = 'Igual a 10' if condicao else 'Não é igual a 10'

print(f'{variavel}\n')

##########################

digito\_1 = 5

digito\_2 = 12

novo\_digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

print(f'{novo\_digito\_1}\n')

novo\_digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

print(f'{novo\_digito\_2}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Calculo do primeiro dígito do CPF

CPF: 746.824.890-70

Colete a soma dos 9 primeiros dígitos do CPF

multiplicando cada um dos valores por uma

contagem regressiva começando de 10

Ex.:  746.824.890-70 (746824890)

   10  9  8  7  6  5  4  3  2

\*  7   4  6  8  2  4  8  9  0

   70  36 48 56 12 20 32 27 0

Somar todos os resultados:

70+36+48+56+12+20+32+27+0 = 301

Multiplicar o resultado anterior por 10

301 \* 10 = 3010

Obter o resto da divisão da conta anterior por 11

3010 % 11 = 7

Se o resultado anterior for maior que 9:

    resultado é 0

contrário disso:

    resultado é o valor da conta

O primeiro dígito do CPF é 7

'''

import os

os.system('color 1f')

while True:

    cpf = input('\nDigite o CPF (somente números): ')

    os.system('cls')

    if len(cpf) == 11:

        try:

            cpf\_list = list(cpf)

            cpf\_list\_num = list(cpf\_list)

            cpf\_int = [int(i) for i in cpf\_list\_num]

            cpf\_soma = (cpf\_int[0] \* 10) + (cpf\_int[1] \* 9) + (cpf\_int[2] \* 8) + (cpf\_int[3] \* 7) + (cpf\_int[4] \* 6) + (cpf\_int[5] \* 5) + (cpf\_int[6] \* 4) + (cpf\_int[7] \* 3) + (cpf\_int[8] \* 2)

            cpf\_mult = cpf\_soma \* 10

            cpf\_rest = cpf\_mult % 11

            if cpf\_rest > 9:

                calc\_primeiro\_dig = 0

            elif cpf\_rest <= 9 or cpf\_rest >= 0:

                calc\_primeiro\_dig = cpf\_rest

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            if calc\_primeiro\_dig == cpf\_int[9]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif calc\_primeiro\_dig != cpf\_int[9]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf == '' or cpf == ' ' or len(cpf) >= 12 or len(cpf) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

'''

RESOLUÇÃO DO EXERCÍCIO DE OUTRA FORMA

Calculo do primeiro dígito do CPF

CPF: 746.824.890-70

Colete a soma dos 9 primeiros dígitos do CPF

multiplicando cada um dos valores por uma

contagem regressiva começando de 10

Ex.:  746.824.890-70 (746824890)

   10  9  8  7  6  5  4  3  2

\*  7   4  6  8  2  4  8  9  0

   70  36 48 56 12 20 32 27 0

Somar todos os resultados:

70+36+48+56+12+20+32+27+0 = 301

Multiplicar o resultado anterior por 10

301 \* 10 = 3010

Obter o resto da divisão da conta anterior por 11

3010 % 11 = 7

Se o resultado anterior for maior que 9:

    resultado é 0

contrário disso:

    resultado é o valor da conta

O primeiro dígito do CPF é 7

'''

import os

os.system('color 1f')

while True:

    cpf = input('\nDigite o CPF (somente números): ')

    os.system('cls')

    if len(cpf) == 11:

        try:

            nove\_digitos = cpf[:9]

            contador\_regressivo = 10

            resultado = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado += int(digito) \* contador\_regressivo

                contador\_regressivo -= 1

            digito = (resultado \* 10) % 11

            digito = digito if digito <= 9 else 0

            if str(digito) == cpf[9]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif str(digito) != cpf[9]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf == '' or cpf == ' ' or len(cpf) >= 12 or len(cpf) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

'''

Calculo do segundo dígito do CPF

CPF: 746.824.890-70

Colete a soma dos 9 primeiros dígitos do CPF,

MAIS O PRIMEIRO DIGITO,

multiplicando cada um dos valores por uma

contagem regressiva começando de 11

Ex.:  746.824.890-70 (7468248907)

   11 10  9  8  7  6  5  4  3  2

\*  7   4  6  8  2  4  8  9  0  7 <-- PRIMEIRO DIGITO

   77 40 54 64 14 24 40 36  0 14

Somar todos os resultados:

77+40+54+64+14+24+40+36+0+14 = 363

Multiplicar o resultado anterior por 10

363 \* 10 = 3630

Obter o resto da divisão da conta anterior por 11

3630 % 11 = 0

Se o resultado anterior for maior que 9:

    resultado é 0

contrário disso:

    resultado é o valor da conta

O segundo dígito do CPF é 0

'''

import os

os.system('color 1f')

while True:

    cpf = input('\nDigite o CPF (somente números): ')

    os.system('cls')

    if len(cpf) == 11:

        try:

            cpf\_list = list(cpf)

            cpf\_list\_num = list(cpf\_list)

            cpf\_int = [int(i) for i in cpf\_list\_num]

            cpf\_soma\_1 = (cpf\_int[0] \* 10) + (cpf\_int[1] \* 9) + (cpf\_int[2] \* 8) + (cpf\_int[3] \* 7) + (cpf\_int[4] \* 6) + (cpf\_int[5] \* 5) + (cpf\_int[6] \* 4) + (cpf\_int[7] \* 3) + (cpf\_int[8] \* 2)

            cpf\_rest\_1 = (cpf\_soma\_1 \* 10) % 11

            if cpf\_rest\_1 > 9:

                calc\_primeiro\_dig = 0

            elif cpf\_rest\_1 <= 9 or cpf\_rest\_1 >= 0:

                calc\_primeiro\_dig = cpf\_rest\_1

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            cpf\_soma\_2 = (cpf\_int[0] \* 11) + (cpf\_int[1] \* 10) + (cpf\_int[2] \* 9) + (cpf\_int[3] \* 8) + (cpf\_int[4] \* 7) + (cpf\_int[5] \* 6) + (cpf\_int[6] \* 5) + (cpf\_int[7] \* 4) + (cpf\_int[8] \* 3) + (cpf\_int[9] \* 2)

            cpf\_rest\_2 = (cpf\_soma\_2 \* 10) % 11

            if cpf\_rest\_2 > 9:

                calc\_segundo\_dig = 0

            elif cpf\_rest\_2 <= 9 or cpf\_rest\_2 >= 0:

                calc\_segundo\_dig = cpf\_rest\_2

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            if calc\_primeiro\_dig == cpf\_int[9] and calc\_segundo\_dig == cpf\_int[10]:

                print('\nO CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif calc\_primeiro\_dig != cpf\_int[9] or calc\_segundo\_dig != cpf\_int[10]:

                print('\nO CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf == '' or cpf == ' ' or len(cpf) >= 12 or len(cpf) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

'''

RESOLUÇÃO DO EXERCÍCIO DE OUTRA FORMA

Calculo do segundo dígito do CPF

CPF: 746.824.890-70

Colete a soma dos 9 primeiros dígitos do CPF,

MAIS O PRIMEIRO DIGITO,

multiplicando cada um dos valores por uma

contagem regressiva começando de 11

Ex.:  746.824.890-70 (7468248907)

   11 10  9  8  7  6  5  4  3  2

\*  7   4  6  8  2  4  8  9  0  7 <-- PRIMEIRO DIGITO

   77 40 54 64 14 24 40 36  0 14

Somar todos os resultados:

77+40+54+64+14+24+40+36+0+14 = 363

Multiplicar o resultado anterior por 10

363 \* 10 = 3630

Obter o resto da divisão da conta anterior por 11

3630 % 11 = 0

Se o resultado anterior for maior que 9:

    resultado é 0

contrário disso:

    resultado é o valor da conta

O segundo dígito do CPF é 0

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Outra forma para verificar se o CPF é válido:

cpf = 74682489070

cpf\_gerado\_calculo = {nove\_digitos}{digito\_1}{digito\_2}

if cpf == cpf\_gerado\_calculo:

    print(f'{cpf} válido')

elif cpf != cpf\_gerado\_calculo:

    print(f'{cpf} inválido')

else:

    print('CPF inválido')

'''

import os

os.system('color 1f')

while True:

    cpf = input('\nDigite o CPF (somente números): ')

    os.system('cls')

    if len(cpf) == 11:

        try:

            nove\_digitos = cpf[:9]

            contador\_regressivo\_1 = 10

            resultado\_1 = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado\_1 += int(digito) \* contador\_regressivo\_1

                contador\_regressivo\_1 -= 1

            digito\_1 = (resultado\_1 \* 10) % 11

            digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

            dez\_digitos = cpf[:10]

            contador\_regressivo\_2 = 11

            resultado\_2 = 0

            for digito in dez\_digitos:

                resultado\_2 += int(digito) \* contador\_regressivo\_2

                contador\_regressivo\_2 -= 1

            digito\_2 = (resultado\_2 \* 10) % 11

            digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

            if str(digito\_1) == cpf[9] and str(digito\_2) == cpf[10]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif str(digito\_1) != cpf[9] or str(digito\_2) != cpf[10]:

                print('\nO primeiro dígito do CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf == '' or cpf == ' ' or len(cpf) >= 12 or len(cpf) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

'''

Possíveis problemas e soluções para o código de algoritmo do CPF.

.replace('o que quer substituir', 'para qual caracter quer substituir') - pode ser feito de forma encadeada.

'''

import os

os.system('color 1f')

while True:

    cpf = input('\nDigite o CPF (somente números): ')

    os.system('cls')

    corrigir\_cpf = cpf.replace('.', '').replace('-', '').replace(' ', '')

    if len(corrigir\_cpf) == 11:

        try:

            nove\_digitos = corrigir\_cpf[:9]

            contador\_regressivo\_1 = 10

            resultado\_1 = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado\_1 += int(digito) \* contador\_regressivo\_1

                contador\_regressivo\_1 -= 1

            digito\_1 = (resultado\_1 \* 10) % 11

            digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

            dez\_digitos = corrigir\_cpf[:10]

            contador\_regressivo\_2 = 11

            resultado\_2 = 0

            for digito in dez\_digitos:

                resultado\_2 += int(digito) \* contador\_regressivo\_2

                contador\_regressivo\_2 -= 1

            digito\_2 = (resultado\_2 \* 10) % 11

            digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

            if str(digito\_1) == corrigir\_cpf[9] and str(digito\_2) == corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif str(digito\_1) != corrigir\_cpf[9] or str(digito\_2) != corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf == '' or cpf == ' ' or len(cpf) >= 12 or len(cpf) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

while True:

    cpf\_2 = input('\nDigite o CPF: ')

    os.system('cls')

    corrigir\_cpf = re.sub(r'[^0-9]', '', cpf\_2)

    if len(corrigir\_cpf) == 11:

        try:

            nove\_digitos = corrigir\_cpf[:9]

            contador\_regressivo\_1 = 10

            resultado\_1 = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado\_1 += int(digito) \* contador\_regressivo\_1

                contador\_regressivo\_1 -= 1

            digito\_1 = (resultado\_1 \* 10) % 11

            digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

            dez\_digitos = corrigir\_cpf[:10]

            contador\_regressivo\_2 = 11

            resultado\_2 = 0

            for digito in dez\_digitos:

                resultado\_2 += int(digito) \* contador\_regressivo\_2

                contador\_regressivo\_2 -= 1

            digito\_2 = (resultado\_2 \* 10) % 11

            digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

            if str(digito\_1) == corrigir\_cpf[9] and str(digito\_2) == corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif str(digito\_1) != corrigir\_cpf[9] or str(digito\_2) != corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf\_2 == '' or cpf\_2 == ' ' or len(cpf\_2) >= 12 or len(cpf\_2) < 11:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

=============================

while True:

    cpf\_3 = input('\nDigite o CPF: ')

    os.system('cls')

    corrigir\_cpf = re.sub(r'[^0-9]', '', cpf\_3)

    prim\_char\_ent\_cpf\_rep = corrigir\_cpf == corrigir\_cpf[0] \* len(corrigir\_cpf)

    if len(corrigir\_cpf) == 11 and not prim\_char\_ent\_cpf\_rep:

        try:

            nove\_digitos = corrigir\_cpf[:9]

            contador\_regressivo\_1 = 10

            resultado\_1 = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado\_1 += int(digito) \* contador\_regressivo\_1

                contador\_regressivo\_1 -= 1

            digito\_1 = (resultado\_1 \* 10) % 11

            digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

            dez\_digitos = corrigir\_cpf[:10]

            contador\_regressivo\_2 = 11

            resultado\_2 = 0

            for digito in dez\_digitos:

                resultado\_2 += int(digito) \* contador\_regressivo\_2

                contador\_regressivo\_2 -= 1

            digito\_2 = (resultado\_2 \* 10) % 11

            digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

            if str(digito\_1) == corrigir\_cpf[9] and str(digito\_2) == corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é verdadeiro!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

            elif str(digito\_1) != corrigir\_cpf[9] or str(digito\_2) != corrigir\_cpf[10]:

                print('\nO CPF é falso!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

            else:

                print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

                os.system('pause')

                os.system('cls')

                break

        except ValueError:

            print('\nCPF inválido!\n')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

    elif cpf\_3 == '' or cpf\_3 == ' ' or len(cpf\_3) >= 12 or len(cpf\_3) < 11 or prim\_char\_ent\_cpf\_rep:

        print('\nCPF inválido!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

    else:

        print('\nErro!!! Favor entrar em contato com o suporte!\n')

        os.system('pause')

        os.system('cls')

        break

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Gerador de CPFs

'''

import os, re, random

os.system('color 1f')

qtd\_cpf = int(input('\nQuantidade de CPFs que deseja gerar: '))

os.system('cls')

print('\n')

for a in range(qtd\_cpf):

    while True:

        num\_nove\_cpf = ''

        cpf\_form = ''

        for i in range(9):

            num\_nove\_cpf += str(random.randint(0, 9))

        corrigir\_cpf = re.sub(r'[^0-9]', '', num\_nove\_cpf)

        prim\_char\_ent\_cpf\_rep = corrigir\_cpf == corrigir\_cpf[0] \* len(cpf\_form)

        try:

            nove\_digitos = corrigir\_cpf[:9]

            contador\_regressivo\_1 = 10

            resultado\_1 = 0

            for digito in nove\_digitos:

                resultado\_1 += int(digito) \* contador\_regressivo\_1

                contador\_regressivo\_1 -= 1

            digito\_1 = (resultado\_1 \* 10) % 11

            digito\_1 = digito\_1 if digito\_1 <= 9 else 0

            dez\_digitos = corrigir\_cpf[:10]

            contador\_regressivo\_2 = 11

            resultado\_2 = 0

            for digito in dez\_digitos:

                resultado\_2 += int(digito) \* contador\_regressivo\_2

                contador\_regressivo\_2 -= 1

            digito\_2 = (resultado\_2 \* 10) % 11

            digito\_2 = digito\_2 if digito\_2 <= 9 else 0

            cpf\_form = num\_nove\_cpf + str(digito\_1) + str(digito\_2)

            if str(digito\_1) == cpf\_form[9] and str(digito\_2) == cpf\_form[10]:

                print(f'O CPF {cpf\_form} é verdadeiro!')

                break

            elif str(digito\_1) != cpf\_form[9] or str(digito\_2)!= cpf\_form[10]:

                print(f'O CPF {cpf\_form} é falso!')

                break

            else:

                print('Erro!!! Favor entrar em contato com o suporte!')

                break

        except ValueError:

            print('CPF inválido!')

            os.system('pause')

            os.system('cls')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Introdução ás funções (def) em Python

Funções são trechos de código usados para replicar determinada ação ao longo do seu código.

Elas podem receber valores para parâmetros (argumentos) e retornar um valor específico.

Por padrão, funções Python retornam None (nada).

'''

import os, gc

os.system('color 1f')

def imprimir (a, b, c):

    print(a, b, c)

print('\n')

imprimir(1, 2, 3)

imprimir(4, 5, 6)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

gc.collect()

def saudacao(nome = 'Sem nome'):

    print(f'Olá, {nome}')

print('\n')

saudacao('João Augusto')

saudacao()

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

gc.collect()

=============================

'''

Argumentos nomeados e não nomeados em funções Pyhton

Argumento nomeado tem nome com sinal de igual

Argumento não nomeado recebe apenas o argumento (valor)

Parâmetro - É a váriavel do código, que armazena as informações repassadas.

Argumento - É a informação repassada para a váriavel.

'''

###############################

import os, gc

os.system('color 1f')

def soma(x, y):

    print(f'{x = } e {y = } | x + y = ', x + y)

print('\n')

soma(1, 2)

soma(y = 2, x = 1)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

gc.collect()

###############################

def subtracao(x, y, z):

    print(f'{x = }, {y = } e {z = } | x - y - z = ', x - y - z)

print('\n')

subtracao(1, 2 , 3)

subtracao(y = 2, z = 3, x = 1)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

gc.collect()

###############################

=============================

'''

Valores padrão para parâmetros

Ao definir uma função, os parâmetros podem ter valores padrão.

Caso o valor não seja enviado para o parâmetro, o valor padrão será usado.

Refatorar - Editar o seu código.

'''

import os

os.system('color 1f')

def soma(x, y, z = None):

if z is not None:

print(f'\n{x = } + {y = } + {z = } = ', x + y + z)

elif z is None:

print(f'\n{x = } + {y = } = ', x + y)

else:

print('\nERRO! Favor contatar suporte!')

soma(1, 2)

soma(3, 5)

soma(100, 200)

soma(7, 9, 0)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Escopo de funções em Python

Escopo significa o local onde aquele código pode atingir.

Existe o escopo global e local.

O escopo global é onde todo o código é alcançavel.

O escopo local é onde apenas nomes do mesmo local podem ser alcançados.

'''

import os

os.system('color 1f')

def escopo():

x = 1

print(x)

print('\n')

escopo()

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

##################

x = 1

def escopo\_2():

x = 10

def outra\_funcao():

x = 11

y = 2

print(x, y)

outra\_funcao()

print(x)

print('\n')

print(x)

escopo\_2()

print(x)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Retorno de valores das funções (return).

'''

import os

os.system('color 1f')

def soma(x, y):

if x > 10:

return '\nNão foi possível somar, pois "X" é maior que 10.\n'

if y > 10:

return '\nNão foi possível somar, pois "Y" é maior que 10.\n'

else:

return f'\n{x + y}\n'

soma1 = soma(2, 2)

soma2 = soma(11, 3)

soma3 = soma(4, 11)

print(soma1)

print(soma2)

print(soma3)

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

args - Argumentos não nomeados

\* - \*args (empacotamento e desempacotamento)

'''

import os

os.system('color 1f')

# Lembre-te de desempacotamento

x, y, \*resto = 1, 2, 3, 4

print(f'\n{x, y, resto}\n')

def soma\_1(x, y):

return x + y

os.system('pause')

os.system('cls')

###################

def soma\_2(\*args):

args = list(args)

print(args, type(args))

print('\n')

soma\_2(1, 2, 3, 4, 5)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

###################

def soma\_3(\*args):

total = 0

for numero in args:

print(f'{total} + {numero}')

total += numero

print(f'Total: {total}')

print('\n')

print('\n')

soma\_3(1, 2, 3, 4, 5)

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

'''

import os

os.system('color 1f')

# Empacotamento do que é enviado para função dentro de uma tupla.

def soma(\*args):

total = 0

for numero in args:

total += numero

return total

soma\_12345 = soma(1, 2, 3, 4, 5)

print(f'\nSoma de 1, 2, 3, 4 e 5 fica {soma\_12345}.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

#########################

# Desempacotamento uma tupla para função.

numeros = 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

outra\_soma = soma(\*numeros)

print(f'\n{outra\_soma}\n')

print(f'{sum(numeros)}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Exercícios com função

Crie uma função que multiplica todos os argumentos não nomeados recebidos.

Retorne o total para uma variável e mostre o valor da variável.

Crie uma função fala se um número é par ou ímpar.

Retorne se o número é par ou ímpar.

'''

import os

os.system('color 1f')

def multi(\*args):

total = 1

for numero in args:

total \*= numero

return total

def par\_impar(multi\_dados):

if multi\_dados % 2 == 0:

return '"Par"'

elif multi\_dados % 2 != 0:

return '"Impar"'

else:

return '(Erro ao processar!)'

multi\_dados = multi(1, 2, 3, 4, 5)

par\_ou\_impar = par\_impar(multi\_dados)

print(f'\nA multiplicação de 1 X 2 X 3 X 4 X 5 = {multi\_dados}, sendo {par\_ou\_impar}.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Exercícios com função - RESOLUÇÂO

Crie uma função que multiplica todos os argumentos não nomeados recebidos.

Retorne o total para uma variável e mostre o valor da variável.

Crie uma função fala se um número é par ou ímpar.

Retorne se o número é par ou ímpar.

'''

import os

os.system('color 1f')

def multiplicar(\*args):

total = 1

for numero in args:

total \*= numero

return total

multiplicacao = multiplicar(1, 2, 3, 4, 5)

print(f'\n{multiplicacao}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

######################

def par\_impar(numero):

multiplo\_de\_dois = numero % 2 == 0

if multiplo\_de\_dois:

return f'{numero} é par'

return f'{numero} é impar'

print(f'\n{par\_impar(2)}\n')

print(f'{par\_impar(3)}\n')

print(f'{par\_impar(15)}\n')

print(f'{par\_impar(16)}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Higher Order Functions

Funções de primeira classe

'''

import os

os.system('color 1f')

def saudacao(msg, nome):

return f'{msg}, {nome}!'

# O \*args está recebendo o restante dos dados e compactando

def executa(funcao, \*args):

# Aqui o \*args está descompactando os dados resebidos

return funcao(\*args)

print(f'\n{executa(saudacao, 'Bom dia', 'João')}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

Termos técnicos: Higher Order Functions e First-Class Functions

Academicamente, os termos Higher Order Functions e First-Class Functions têm significados diferentes.

Higher Order Functions - Funções que podem receber e/ou retornar outras funções

First-Class Functions - Funções que são tratadas como outros tipos de dados comuns (strings, inteiros, etc...)

Não faria muita diferença no seu código, mas penso que deveria lhe informar isso.

Observação: esses termos podem ser diferentes e ainda refletir o mesmo significado.

=============================

'''

Closure e funções que retornam outras funções

'''

import os

os.system('color 1f')

def criar\_saudacao(saudacao):

def saudar(nome):

return f'{saudacao}, {nome}!'

return saudar

falar\_bom\_dia = criar\_saudacao('Bom dia')

falar\_boa\_tarde = criar\_saudacao('Boa tarde')

falar\_boa\_noite = criar\_saudacao('Boa noite')

print('\n')

for nome in ['Maria', 'João', 'Davi']:

print('---')

print(falar\_bom\_dia(nome))

print(falar\_boa\_tarde(nome))

print(falar\_boa\_noite(nome))

print('---')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCÍCIOS

Crie funções que duplicam, triplicam e quadrupicam o número recebido como parâmetro.

'''

import os

os.system('color 1f')

def multiplica\_numero(multiplicador):

def numero\_repassado(numero):

return multiplicador \* numero

return numero\_repassado

numero = int(input('\nNúmero: '))

os.system('cls')

duplicar = multiplica\_numero(2)

triplicar = multiplica\_numero(3)

quadruplicar = multiplica\_numero(4)

print(f'\nO dobro de {numero} é {duplicar(numero)}')

print(f'O triplo de {numero} é {triplicar(numero)}')

print(f'O quadruplo de {numero} é {quadruplicar(numero)}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCÍCIOS

Crie funções que duplicam, triplicam e quadrupicam o número recebido como parâmetro.

'''

import os

os.system('color 1f')

def duplicar(numero):

return numero \* 2

def triplicar(numero):

return numero \* 3

def quadruplicar(numero):

return numero \* 4

print('\n')

print(duplicar(2))

print(triplicar(2))

print(quadruplicar(2))

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

############################

def criar\_multiplicador(multiplicador):

def multiplicar(numero):

return numero \* multiplicador

return multiplicar

duplicar\_2 = criar\_multiplicador(2)

triplicar\_3 = criar\_multiplicador(3)

quadruplicar\_4 = criar\_multiplicador(4)

print('\n')

print(duplicar\_2(2))

print(triplicar\_3(2))

print(quadruplicar\_4(2))

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Manipulando chaves e valores em dicionários.

'''

import os

os.system('color 1f')

pessoa = {

'nome': 'João Augusto',

'sobrenome': 'Colasso Handocha',

'idade': 27,

'altura': 1.80,

'endereços': [

{'rua': 'tal tal', 'número': 123},

{'rua': 'outra rua', 'número': 345},

],

}

print(f'\nNome e Sobrenome: {pessoa['nome']} {pessoa['sobrenome']}')

print(f'Idade: {pessoa['idade']}')

print(f'Altura: {pessoa['altura']}')

print(f'Endereços: {pessoa['endereços']}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

##############################

dados\_pessoa = {}

dados\_pessoa['nome'] = input('\nQual seu nome: ')

os.system('cls')

dados\_pessoa['idade'] = int(input('\nQuantos anos você tem (Insira somente números): '))

os.system('cls')

dados\_pessoa['altura'] = float(input('\nQual sua altura: '))

os.system('cls')

dados\_pessoa['peso'] = float(input('\nQual seu peso: '))

os.system('cls')

print(f'\nInformações salvas no banco de dados: {dados\_pessoa}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

print(f"\n{dados\_pessoa['nome']}, tem {dados\_pessoa['idade']} anos, {dados\_pessoa['altura']:.2f} metros de altura, pesando {dados\_pessoa['peso']:.3f}Kg.\n")

os.system('pause')

os.system('cls')

##############################

dados = {}

dados['nome'] = 'João'

dados['sobrenome'] = 'Augusto'

print(f'\n{dados}\n')

del dados['sobrenome']

print(f'{dados}\n')

if dados.get('sobrenome') is None:

print('Não existe\n')

else:

print(f'{dados['sobrenome']}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Métodos úteis dos dicionários em Python

len - quantas chaves

keys - iterável com as chaves

values - iteráveç com os valores

items - iterável com chaves e valores

setdefault - adiciona valor se a chave não existe

copy - retorna uma cópia rasa (shallow copy)

get - obtém uma chave

pop - apaga um item com a chave especificada (del)

popitem - apaga o último item adicionado

update - atualiza um dicionário com outro

'''

import os, copy

os.system('color 1f')

pessoa = {

'nome': 'João Augusto',

'idade': 27,

}

print('\n')

# Quantidade de chaves

print(len(pessoa))

# Lista os nomes das chaves (Pode ser transformada como list ou tuple) (Pode utilizar também o for de duas formas para conseguiur o nome das chaves)

print(pessoa.keys())

print(tuple(pessoa.keys()))

print(list(pessoa.keys()))

print('\n')

for chave in pessoa.keys():

print(chave)

print('\n')

for chave in pessoa:

print(chave)

print('\n')

# Lista os valores(resultados) das chaves (Pode ser transformada como list ou tuple) (Pode utilizar também o for para conseguiur os dados das chaves)

print(pessoa.values())

print(list(pessoa.values()))

print(tuple(pessoa.values()))

print('\n')

for valor in pessoa.values():

print(valor)

print('\n')

# Lista as chaves e os valores (Pode ser transformada como list ou tuple) (Pode utilizar também o for para conseguiur as chaves com os valores)

print(pessoa.items())

print(list(pessoa.items()))

print(tuple(pessoa.items()))

print('\n')

for chave, valor in pessoa.items():

print(f'{chave}: {valor}')

print('\n')

# Repassa a informação de uma chave não criada onde utilizará outro valor a partir do momento que é criada

pessoa.setdefault('peso', 'Erro na informação peso')

print(pessoa['peso'])

# Realiza uma cópia rasa do dicionário, onde qualquer mudança nessa cópia (caso não seja feito o .copy()), afeta também o dicionários original (Como no exemplo, o d2 está apontando que é o mesmo dicionário do d1) (Para valores mutáveis, como exemplo uma lista, ele não realiza a cópia, e sim fiquem sinconizados entre eles)

# Para realizar uma cópia mais profunda, visando os valores mutáveis não serem sincronizados, insira import copy, e posteriormente insira o comando como copy.deepcopy()

d1 = {

'c1': 1,

'c2': 2,

'l1': [0, 1, 2],

}

d2 = d1

d2['c1'] = 1000

print(d1)

d2 = d1.copy()

d2['c1'] = 100

d2['l1'][1] = 999

print(d1)

print(d2)

d2['l1'][1] = 1

print('-------------')

d2 = copy.deepcopy(d1)

d2['c1'] = 100

d2['l1'][1] = 999

print(d1)

print(d2)

# Retorna um valor None ou o valor da chave, sendo possível repassar um valor padrão

p1 = {

'nome': 'João',

'sobrenome': 'Augusto',

}

print(p1.get('nome', 'Nome não foi encontrado'))

print(p1.get('sobrenome', 'Sobrenome não encontrado'))

# Apaga um item de uma chave específica no dicionário

nome = p1.pop('nome')

print(nome)

print(p1)

p1['nome'] = 'João'

# Apaga a última chave adcionada

ultima\_chave = p1.popitem()

print(ultima\_chave)

print(p1)

p1['sobrenome'] = 'Augusto'

# Modifica e atualiza o dicionário (Pode ser programado de 4 formas)

p1.update({

'nome': 'JOAO',

'sobrenome': 'AUGUSTO',

})

################

p1.update(idade = 27)

################

tupla = (('peso', 97), ('altura', 1.80))

p1.update(tupla)

################

lista = [['cep', 11111111], ['genero', 'MASCULINO']]

p1.update(lista)

################

print(p1)

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCíCIO

Sistema de perguntas e respostas

'''

import os

os.system('color 1f')

# Declaração da função do menu do sistema

def main(opcao\_menu):

# Apresentação das opções do menu

print('\n' + '-' \* 20)

print('[C] - Começar o Jogo')

print('[S] - Sair')

print('-' \* 20 + '\n')

# Solicitação de escolha de uma das opções solicitadas anteriormente

opcao\_menu = input('Escolha sua opção: ')

os.system('cls')

# Caso seja repassado uma opção vazia, solicita que seja inserido a opção desejada, retornando novamente ao menu inicial

if opcao\_menu == '' or opcao\_menu == ' ':

print('\nFavor inserir a opção desejada!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu)

# Caso a opção "C" seja escolhida, é executado o jogo

elif opcao\_menu.upper() == 'C':

jogo\_perguntas(perguntas = '')

# Caso a opção "S" seja escolhida, é encerrado o programa

elif opcao\_menu.upper() == 'S':

print('\nSaindo...\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

os.system('exit')

# Caso seja repassado outra opção que não seja "C" ou "S", é solicitado digitar a opção correta, sendo retornado ao menu

elif opcao\_menu.upper() != 'C' or opcao\_menu.upper() != 'S':

print('\nFavor digitar uma das opções repassadas!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu)

# Caso apresente qualquer informação incorreta, repassa mensagem de erro e retorna ao menu

else:

print('\nErro no processamento da aplicação!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu)

# Declaração da função do jogo

def jogo\_perguntas(perguntas):

# Lista dos dicionários das perguntas do jogo

perguntas = [

{

'pergunta': 'Quanto é 2 + 2?',

'opcoes': ['1', '2', '3', '4'],

'resposta': '4',

},

{

'pergunta': 'Quanto é 5 X 5?',

'opcoes': ['25', '55', '10', '51'],

'resposta': '25',

},

{

'pergunta': 'Quanto é 10 / 2?',

'opcoes': ['4', '5', '2', '1'],

'resposta':'5',

},

]

# Número de acertos e erros

acertos = 0

erros = 0

# Pergunta 1

print(f'\n[1] - {perguntas[0]['pergunta']}\n')

alternativas = 1

for opcao in perguntas[0]['opcoes']:

print(f'{alternativas}) {opcao}')

alternativas += 1

resposta\_1 = input('\nQual é a resposta: ')

os.system('cls')

if resposta\_1 == '4':

print(f'\nParabéns!!! Resposta certa é {perguntas[0]['resposta']}\n')

acertos += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

elif resposta\_1 != '4':

print(f'\nErrou!!! Que pena! Resposta certa é {perguntas[0]['resposta']}\n')

erros += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

else:

print('\nErro no processamento da aplicação!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu = '')

# Pergunta 2

print(f'\n[2] - {perguntas[1]['pergunta']}\n')

alternativas = 1

for opcao in perguntas[1]['opcoes']:

print(f'{alternativas}) {opcao}')

alternativas += 1

resposta\_2 = input('\nQual é a resposta: ')

os.system('cls')

if resposta\_2 == '1':

print(f'\nParabéns!!! Resposta certa é {perguntas[1]['resposta']}\n')

acertos += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

elif resposta\_2 != '1':

print(f'\nErrou!!! Que pena! Resposta certa é {perguntas[1]['resposta']}\n')

erros += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

else:

print('\nErro no processamento da aplicação!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu = '')

# Pergunta 3

print(f'\n[3] - {perguntas[2]['pergunta']}\n')

alternativas = 1

for opcao in perguntas[2]['opcoes']:

print(f'{alternativas}) {opcao}')

alternativas += 1

resposta\_3 = input('\nQual é a resposta: ')

os.system('cls')

if resposta\_3 == '2':

print(f'\nParabéns!!! Resposta certa é {perguntas[2]['resposta']}\n')

acertos += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

elif resposta\_3 != '2':

print(f'\nErrou!!! Que pena! Resposta certa é {perguntas[2]['resposta']}\n')

erros += 1

os.system('pause')

os.system('cls')

else:

print('\nErro no processamento da aplicação!!!\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu = '')

# Resultado

print('\nQuantidade de perguntas: 3')

print(f'Acertos: {acertos}')

print(f'Erros:{erros}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

main(opcao\_menu = '')

# Mensagem de boas vindas

print('\n' + '=' \* 31 + '\nBem vindo ao jogo de perguntas!\n' + '=' \* 31 + '\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

# Acesso a declaração da função do menu

main(opcao\_menu = '')

=============================

'''

EXERCíCIO

Sistema de perguntas e respostas

'''

import os

os.system('color 1f')

perguntas = [

{

'pergunta': 'Quanto é 2 + 2?',

'opcoes': ['1', '2', '3', '4'],

'resposta': '4',

},

{

'pergunta': 'Quanto é 5 X 5?',

'opcoes': ['25', '55', '10', '51'],

'resposta': '25',

},

{

'pergunta': 'Quanto é 10 / 2?',

'opcoes': ['4', '5', '2', '1'],

'resposta':'5',

},

]

qtd\_acertos = 0

for pergunta in perguntas:

print('Pergunta:', pergunta['pergunta'])

print('\n')

opcoes = pergunta['opcoes']

for i, opcao in enumerate(opcoes):

print(f'{i})', opcao)

print('\n')

escolha = input('Escolha uma opção: ')

acertou = False

escolha\_int = None

qtd\_opcoes = len(opcoes)

if escolha.isdigit():

escolha\_int = int(escolha)

if escolha\_int is not None:

if escolha\_int >= 0 and escolha\_int < qtd\_opcoes:

if opcoes[escolha\_int] == pergunta['resposta']:

acertou = True

print('\n')

if acertou:

qtd\_acertos += 1

print('Acertou')

else:

print('Errou')

print('\n')

print('\nVocê acertou', qtd\_acertos)

print('de', len(perguntas), 'perguntas.\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Sets - Conjuntos em Python (tipo set)

Conjuntos são ensinados na matemática

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/conjunto.htm

Representados graficamente pelo diagrama de Venn

Sets em Python são mutáveis, porém aceitam apenas tipos imutáveis como valor interno.

Criando um set

set(interável) ou {1, 2, 3}

Sets são eficientes para remover valores duplicados de iteráveis.

- Não aceitam valores mutáveis;

- Seus valores serão sempre únicos;

- Não tem índexes;

- Não garantem ordem;

- São iteráveis (for, in, not in)

Métodos úteis: add, update, clear, discard

Operadores úteis:

união | união (union) - Une

intersecção & (intersection) - Itens presentes em ambos

diferença - Itens presentes apenas no set da esquerda

diferença simétrica ^ - Itens que não estão em ambos

'''

import os

os.system('color 1f')

s1 = set() # set vazio

s2 = set('Teste') # com dados

s3 = {'João', 1, 2, 3} # com dados em outro formato

print(f'\n{s1}')

print(f'{s2}')

print(f'{s3}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Sets - Conjuntos em Python (tipo set)

Conjuntos são ensinados na matemática

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/conjunto.htm

Representados graficamente pelo diagrama de Venn

Sets em Python são mutáveis, porém aceitam apenas tipos imutáveis como valor interno.

Criando um set

set(interável) ou {1, 2, 3}

Sets são eficientes para remover valores duplicados de iteráveis.

- Não aceitam valores mutáveis;

- Seus valores serão sempre únicos;

- Não tem índexes;

- Não garantem ordem;

- São iteráveis (for, in, not in)

Métodos úteis: add, update, clear, discard

Operadores úteis:

união | união (union) - Une

intersecção & (intersection) - Itens presentes em ambos

diferença - Itens presentes apenas no set da esquerda

diferença simétrica ^ - Itens que não estão em ambos

'''

import os

os.system('color 1f')

s1 = {1, 2, 3, 3, 3, 1} # set consegue eliminar valores duplicados (Ex: 1, 2, 3)

print(f'\n{s1}\n')

# Forma longa de eliminar valores duplicados em uma lista

l1 = [1, 2, 3, 3, 3, 1]

s2 = set(l1)

l2 = list(s1)

print(f'\n{l2}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Sets - Conjuntos em Python (tipo set)

Conjuntos são ensinados na matemática

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/conjunto.htm

Representados graficamente pelo diagrama de Venn

Sets em Python são mutáveis, porém aceitam apenas tipos imutáveis como valor interno.

Criando um set

set(interável) ou {1, 2, 3}

Sets são eficientes para remover valores duplicados de iteráveis.

- Não aceitam valores mutáveis;

- Seus valores serão sempre únicos;

- Não tem índexes;

- Não garantem ordem;

- São iteráveis (for, in, not in)

Métodos úteis: add, update, clear, discard

Operadores úteis:

união | união (union) - Une

intersecção & (intersection) - Itens presentes em ambos

diferença - Itens presentes apenas no set da esquerda

diferença simétrica ^ - Itens que não estão em ambos

'''

import os

os.system('color 1f')

s1 = set()

s1.add('João') # Adiciona um valor no set (Não aceita mais de um valor para adicionar)

s1.update('Olá mundo') # Muito parecido com o add, mas deforma valores interados

s1.update(('Augusto', 1, 2, 3)) # Para não deformar e inserir mais informações, pode ser utilizado uma tupla

print(f'\n{s1}\n')

s1.discard('Augusto') # Descarta um valor expecífico que está no set

print(f'{s1}\n')

s1.clear() # Realiza a limpa do set

print(f'{s1}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Sets - Conjuntos em Python (tipo set)

Conjuntos são ensinados na matemática

https://brasilescola.uol.com.br/matematica/conjunto.htm

Representados graficamente pelo diagrama de Venn

Sets em Python são mutáveis, porém aceitam apenas tipos imutáveis como valor interno.

Criando um set

set(interável) ou {1, 2, 3}

Sets são eficientes para remover valores duplicados de iteráveis.

- Não aceitam valores mutáveis;

- Seus valores serão sempre únicos;

- Não tem índexes;

- Não garantem ordem;

- São iteráveis (for, in, not in)

Métodos úteis: add, update, clear, discard

Operadores úteis:

união | união (union) - Une

intersecção & (intersection) - Itens presentes em ambos

diferença - Itens presentes apenas no set da esquerda

diferença simétrica ^ - Itens que não estão em ambos

'''

import os

os.system('color 1f')

s1 = {1, 2, 3}

s2 = {2, 3, 4}

s3 = s1 | s2 # Para unir dois sets

s4 = s1 & s2 # Para retornar os itens presentes nos dois sets

s5 = s1 - s2 # Para retornar os itens que estão apenas na esquerda

s6 = s1 ^ s2 # Para retornar os itens que não estão em ambos os sets

print(f'\n{s3} - {s4} - {s5} - {s6}\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Exemplo de uso dos sets

'''

import os

os.system('color 1f')

letras = set()

while True:

letra = input('Digite: ')

letras.add(letra.lower())

print(f'\n{letras}\n')

if 'l' in letras:

print('Parabéns!\n')

break

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

EXERCÍCIO

Crie uma função que encontra o primeiro duplicado considerando o segundo número como a duplicação.

Retorne a duplicação considerada.

Requisitos:

A ordem do número duplicado é considerada a partir da segunda ocorrência do número, ou seja, o número duplicado em si.

Exemplo:

[1, 2, 3, ->3<-, 2, 1] -> 1, 2 e 3 são duplicados (retorne 3)

[1, 2, 3, 4, 5, 6] -> Retorne -1 (não tem duplicados)

[1, 4, 9, 8, ->9<-, 4, 8] (retorne 9)

Se não encontrar duplicados na lista, retorne -1

'''

import os

os.system('color 1f')

def primeiro\_duplicado(lista):

ja\_visto = set()

for num in lista:

if num in ja\_visto:

return num

ja\_visto.add(num)

return -1

lista\_de\_listas\_de\_inteiros = [

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10],

[9, 1, 8, 9, 9, 7, 2, 1, 6, 8],

[1, 3, 2, 2, 8, 6, 5, 9, 6, 7],

[3, 8, 2, 8, 6, 7, 7, 3, 1, 9],

[4, 8, 8, 8, 5, 1, 10, 3, 1, 7],

[1, 3, 7, 2, 2, 1, 5, 1, 9, 9],

[10, 2, 2, 1, 3, 5, 10, 5, 10, 1],

[1, 6, 1, 5, 1, 1, 1, 4, 7, 3],

[1, 3, 7, 1, 10, 5, 9, 2, 5, 7],

[4, 7, 6, 5, 2, 9, 2, 1, 2, 1],

[5, 3, 1, 8, 5, 7, 1, 8, 8, 7],

[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1],

]

for idx, lista in enumerate(lista\_de\_listas\_de\_inteiros):

resultado = primeiro\_duplicado(lista)

print(f'Lista {idx + 1}: Primeiro duplicado é {resultado}')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

SOLUÇÂO

Crie uma função que encontra o primeiro duplicado considerando o segundo número como a duplicação.

Retorne a duplicação considerada.

Requisitos:

A ordem do número duplicado é considerada a partir da segunda ocorrência do número, ou seja, o número duplicado em si.

Exemplo:

[1, 2, 3, ->3<-, 2, 1] -> 1, 2 e 3 são duplicados (retorne 3)

[1, 2, 3, 4, 5, 6] -> Retorne -1 (não tem duplicados)

[1, 4, 9, 8, ->9<-, 4, 8] (retorne 9)

Se não encontrar duplicados na lista, retorne -1

'''

import os

os.system('color 1f')

lista\_de\_listas\_de\_inteiros = [

[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10],

[9, 1, 8, 9, 9, 7, 2, 1, 6, 8],

[1, 3, 2, 2, 8, 6, 5, 9, 6, 7],

[3, 8, 2, 8, 6, 7, 7, 3, 1, 9],

[4, 8, 8, 8, 5, 1, 10, 3, 1, 7],

[1, 3, 7, 2, 2, 1, 5, 1, 9, 9],

[10, 2, 2, 1, 3, 5, 10, 5, 10, 1],

[1, 6, 1, 5, 1, 1, 1, 4, 7, 3],

[1, 3, 7, 1, 10, 5, 9, 2, 5, 7],

[4, 7, 6, 5, 2, 9, 2, 1, 2, 1],

[5, 3, 1, 8, 5, 7, 1, 8, 8, 7],

[10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1],

]

def encontra\_primeiro\_duplicado(lista\_de\_inteiros):

numero\_checados = set()

primeiro\_duplicado = -1

for numero in lista\_de\_inteiros:

if numero in numero\_checados:

primeiro\_duplicado = numero

break

numero\_checados.add(numero)

return primeiro\_duplicado

print('\n')

for lista in lista\_de\_listas\_de\_inteiros:

print(f'{lista}: {encontra\_primeiro\_duplicado(lista)}')

print('\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Funçao lmbda em Pyhton

A funçãol lambda é uma função como qualquer outra em Pyhton.

Porém, são funções anônimas que contém apenas uma linha.

Ou seja, tudo deve ser contido dentro de uma única expressão.

'''

import os

os.system('color 1f')

lista = [4, 32, 1, 34, 5, 6, 6, 21]

lista.sort() # Ordena a lista, podendo mudar de crescente para decrescente (lista.sort(reverse = true))

print(f'\n{lista}\n')

print(f'###############################\n')

###############################

lista\_com\_dicionarios = [

{'nome': 'João', 'sobrenome': 'Augusto'},

{'nome': 'Maria', 'sobrenome': 'Pires'},

{'nome': 'Ana', 'sobrenome': 'Ribeiro'},

{'nome': 'Carlos', 'sobrenome': 'Gomes'},

]

###############################

def ordena(item):

return item['nome']

lista\_com\_dicionarios.sort(key = ordena)

for item in lista\_com\_dicionarios:

print(f'{item}\n')

print(f'###############################\n')

###############################

lista\_com\_dicionarios.sort(key = lambda item: item['nome'])

for item in lista\_com\_dicionarios:

print(f'{item}\n')

print(f'###############################\n')

###############################

def exibir(lista):

for item in lista:

print(f'{item}\n')

# Sorted cria uma cópia rasa da lista original

l1 = sorted(lista\_com\_dicionarios, key = lambda item: item['nome'])

l2 = sorted(lista\_com\_dicionarios, key = lambda item: item['sobrenome'])

exibir(l1)

print(f'###############################\n')

exibir(l2)

print(f'###############################\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

'''

Conversão de funções para lambda

def executa(funcao, \*args):

return funcao(\*args)

def cria\_multiplicador(multiplicador):

def multiplica(numero):

return numero \* multiplicador

return multiplica

def soma(x, y):

return x + y

\* Utilizar o lambda para funções menos complexas.

\* Caso a lambda comece a ficar muito complexa, melhor criar um def, visando que outros devs possam entender.

'''

import os

os.system('color 1f')

def executa(funcao, \*args):

return funcao(\*args)

# Função def soma convertida para lambda

# Lambda seria a mesma coisa que def

print('\n#########################################\n')

print(executa(lambda x, y: x + y, 2, 3)) # executa seria o nome da função (como se fosse a criação de uma def)

print('\n#########################################\n')

duplica = executa(lambda multi: lambda num: num \* multi, 2) # Exemplo de lambda complexa

print(duplica(2))

print('\n#########################################\n')

print(executa(lambda \*args: sum(args), 1, 2, 3))

print('\n#########################################\n')

os.system('pause')

os.system('cls')

=============================

=============================